SAMSUNG

# YP-Z5F

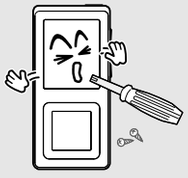
# For din egen sikkerhet

Les denne håndboken nøye slik at du benytter produktet på korrekt måte, og unngår farer og fysiske skader.

**ADVARSEL** Hvis du ikke følger instruksjonene kan dette føre til alvorlige personskader.

## Bruk av produktet

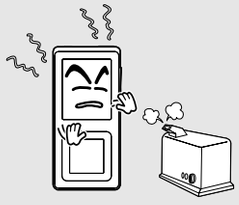
### Feilaktig bruk av produktet kan føre til eksplosjon, brann eller elektrisk støt.



**Ikke demonter, reparer eller modifiser dette produktet på egen hånd.**

**Ikke få produktet vått, eller mist det i vann.**

Hvis produktet blir vått må du ikke slå det på.
Ta kontakt med servicepartner.



**Ikke plasser produktet i fuktige, støvete eller sotete områder, da dette kan føre til brann eller elektrisk sjokk.**

**Ikke oppbevar produktet i områder med over 35°C(95°F) (som i en badstue eller i en parkert bil).**

Om sommeren kan temperaturen innen i en bil bli hele 80°C(176°F).

### Unngå hørselskader

**Bruk av hodetelefonene over lengre tid kan føre til alvorlige skader på hørselen.**

Hvis du utsettes for lyder på over 85 db i lengre tid, kan dette føre til hørselsskader.
Jo høyere lyden er, jo mer alvorlig blir hørselen din skadet (en normal samtale har rundt 50 til 60 db, mens lydnivået i trafikk er omtrent 80 db).
Det anbefales på det sterkeste at du setter volumet til midtposisjonen (midtposisjonen er normalt 2/3 av maks).

**Hvis du hører en ringende i ørene må du senke volumet, eller ikke bruke hode- eller øretelefoner.**

### Unngå trafikkulykker

**Ikke bruk hodetelefonene mens du sykler, kjører bil eller en motorsykkel.**

Hvis ikke kan det føre til alvorlige ulykker, og det er i tillegg forbudt i enkelte områder.
Det å bruke hodetelefonene i trafikk, spesielt på fotgjenger-overganger kan føre til alvorlige ulykker.

**For din egen sikkerhet må du sørge for at kabelen til hodetelefonene ikke kommer i veien for armen din eller andre objekter i nærheten når du trener eller går deg en tur.**

## FORSIKTIG

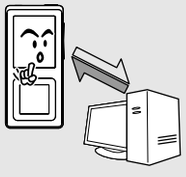
Hvis du ikke følger instruksjonene kan dette føre til personskade eller skade på produktet.

# Bruk av produktet

## Vær forsiktig slik at du unngår feil og fysiske skader.

**Vær forsiktig når du bærer produktet rundt halsen og bruk ikke formye kraft på nakkestroppen.**

## Administrasjon av viktige data

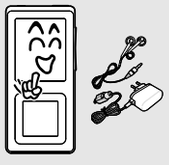


**Ta sikkerhetskopi av viktige data.**
Vær oppmerksom på at vi ikke kan ta på oss ansvar ved tap av data som skyldes skade, reparasjon eller andre årsaker.

## Unngå feilfunksjon

**Ikke utsett enheten for støt ved å slippe det ned. Ikke plasser tunge gjenstander på produktet.**

**Forhindre at fremmedlegemer eller støv kommer inn i produktet.**



**Bruk alltid tilleggsutstyr som er levert av, eller godkjent av Samsung.**

**Ikke spray vann på produktet. Rengjør aldri produktet med kjemiske substanser som benzen eller tynnere da dette kan føre til brann, elektrisk støt eller forringelse av overflaten.**

**Ikke plasser produktet i nærheten av magnetisk objekter da dette kan føre til feil.**

# Innhold

**Sikkerhetsforanstaltninger** .....2
**Innhold** .....4

## Kapittel 1. Forberedelser

**Produktegenskaper** .....7
**Kontrollere produktet og tilbehøret** .....8
Komponentene .....8
Skjerminformasjon .....10
Knappefunksjoner .....11
**Lade batteriet** .....13
**Grunnleggende bruk** .....14

## Kapittel 2 Laste inn ønsket fil

**Laste inn ønsket fil** .....18
Laste inn ønsket fil .....18
Installere Media Studio .....19
Koble til en datamaskin .....21
Legge til filer/mapper på Media Studio .22
Legge til filer/mapper på Media Studio med Autoscan .....24
Overføre filer med Media Studio .....26
**Bruke som en flyttbar masselagringsenhet** .....28
**Koble fra datamaskinen** .....29

## Kapittel 3 Multimediafunksjon

**Lytte på musikk** .....31
Lytte på musikk .....31
Spille av en spilleliste .....34
Shuffle (tilfeldig avspilling) .....35
Sjekke musikkinformasjonen .....38
**Se på bilder** .....39
**Se på bilder** .....39
**Se på bilder Forstørre bilder/Lysbildefremvisning** .....40
**Lytte til FM-radio** .....41
Lytte til FM-radio .....41
Angi en frekvens .....43
Slette en lagret frekvens .....45
Angi FM-radioen .....46
**Spille inn** .....48
Taleopptak .....48

## Kapittel 5. Oppsett

**Oppsett** .....51
Lydoppsett .....51
Skjermoppsett.....52
Oppsett av lysbildefremvisning .....53
Repetisjonsoppsett .....54
Klokkeoppsett .....55
Språkoppsett.....56
Tilbakestille .....57
Kontrollere systeminformasjonen .....58

## Kapittel 5. Feilsøking

**Systemtilbakestilling**.....60
**Feilsøking**.....61

## Kapittel 6. Tillegg

**Menytre** .....65
**Manuell installasjon av USB-driver** .....66
**Produktspesifikasjoner** .....69

# Kapittel 1. Forberedelser

**Produktegenskaper** .....7
**Kontrollere produktet og tilbehøret** .....8
Komponentene .....8
Skjerminformasjon .....10
Knappefunksjoner .....11
**Lade batteriet**.....13
**Grunnleggende bruk** .....14

# Produktegenskaper



## Frihet til å velge ditt utvalg på spilleren!

- Du kan enkelt søke etter musikk etter artist, album eller genre, og fra det lage ditt eget utvalg med favoritter på spillelisten.

## Lengre spilletid, og kortere nedlasting!

- Et fult oppladet batteri kan brukes til å holde spilleren i gang i maks. 39 timer.
- Spilleren støtter USB 2.0, som gir en raskere kommunikasjon med datamaskinen enn USB 1.1.

## Støtte for forskjellige filformater!

- Støtte for forskjellige filformater, inkludert MP3, WMA og Ogg.
- Du kan se på bilder i forskjellige formater på skjermen ved å konvertere disse til JPEG.

## 3D surround-lyd! High-Definition kvalitet!

- Spilleren har DNSe (Digital Natural Sound engine – digital naturlig lydmotor) innebygget, Samsungs unike lydteknologi for en rikere lyd.

## Velg-knapp-mekanisme!

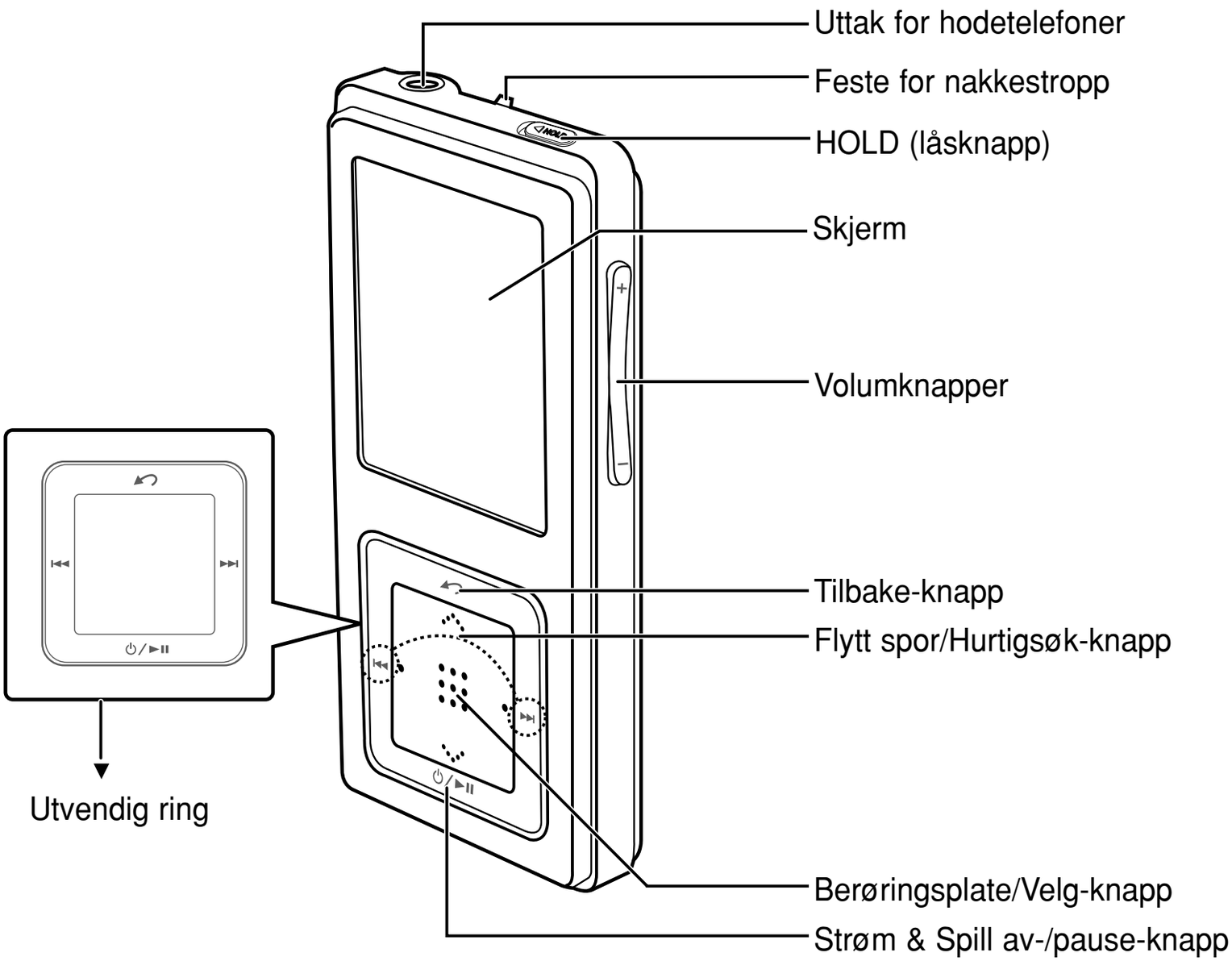
- Sett fingeren på velg-platen og flytt, eller trykk forsiktig ned for å velge en fil eller funksjon som du ønsker å benytte.

## Ergonomisk design!

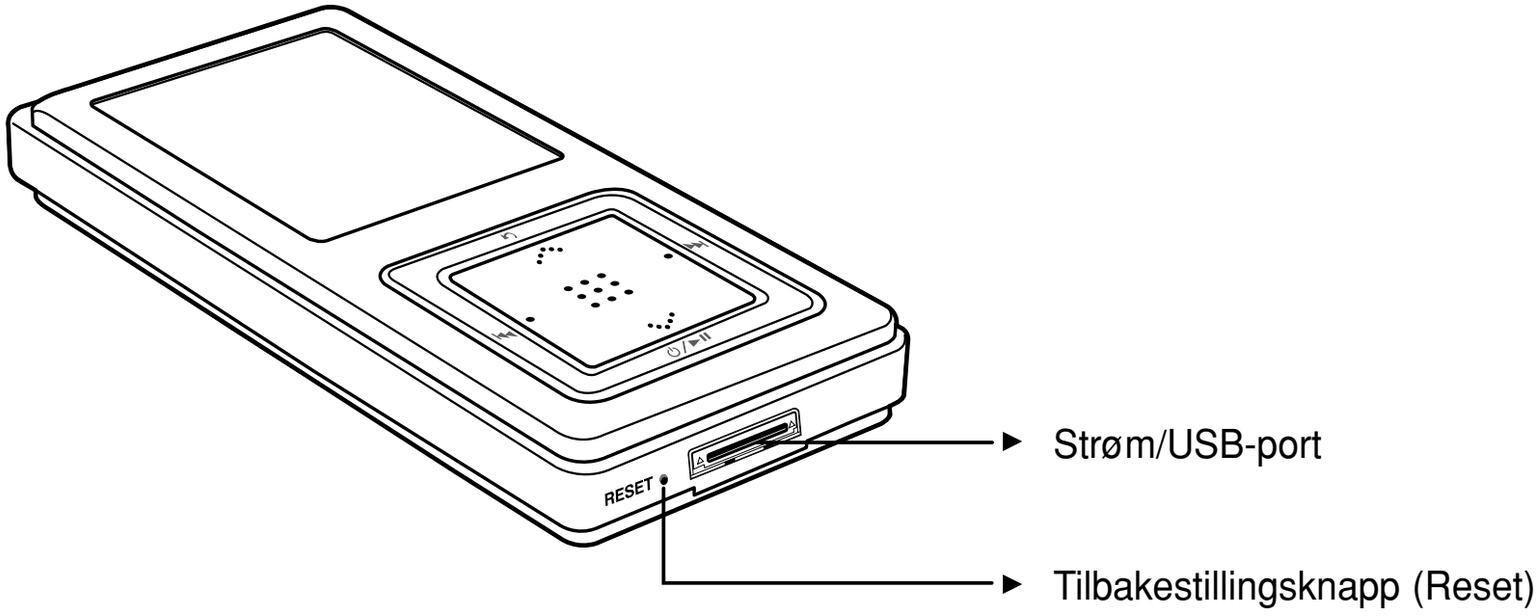
- Opplev følelsen av et godt grep og enkel bruk.

# Komponenter

## Foran, høyre side og øverst

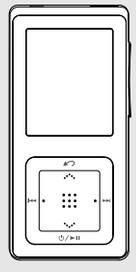


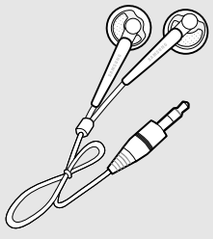
## Bunn

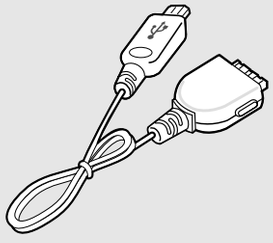


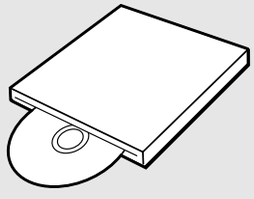

## Kontrollere tilbehøret

Følgende diagram er en veiledning, og kan avvike noe fra virkeligheten.


Spilleren

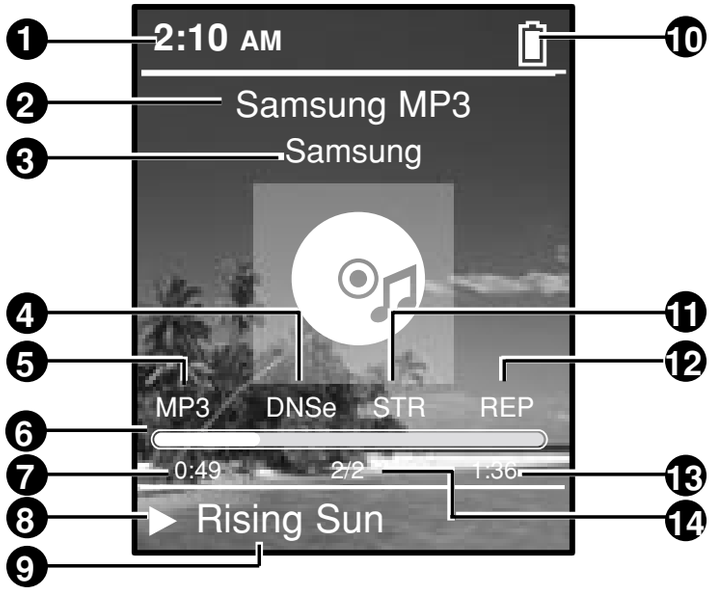

Hodetelefoner


USB-kabel


Installasjons-CD

- Designet på tilbehøret kan bli endret uten varsel ved forbedringer.

# Skjerminformasjon




**1** Gjeldende klokkeslett

**2** Albumvisning

**3** Albumnavn

**4** 3D-lyd

**5** Filtype (MP3, WMA osv)

**6** Tidsstolpe spor

**7** Spilt av spor

**8** Indikator for avspilling/pause

**9** Sporets navn

**10** Batterisymbol

**11** Street Mode aktivert

**12** Repeteringsfunksjon aktivert

**13** Total spilletid spor

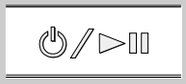
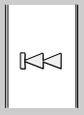
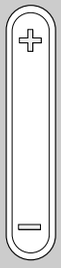
**14** Gjeldende spor/totalt antall spor

**MERK**

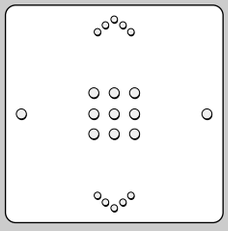
■ Skjermbildet er kun for illustrasjonsøyemed. Det virkelige skjermbildet kan variere fra dette.

# Knappefunksjoner

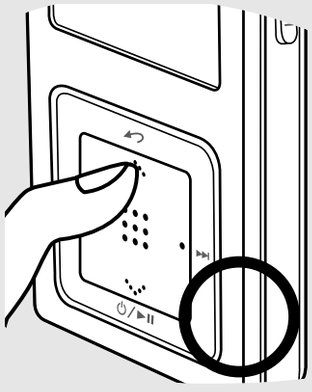


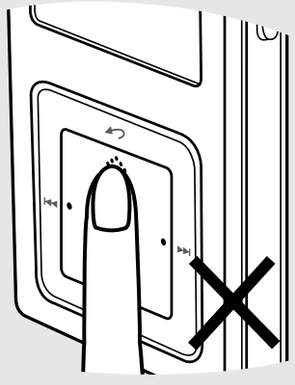
| Knapper | Funksjoner og bruksområder |
|---|---|
|  | ■ **Langt trykk** for å slå av/på.<br>■ **Kort trykk** for avspilling/pause. |
| | ■ **Langt trykk** for å gå til menyskjermen.<br>■ **Kort trykk** for å gå til forrige skjerm. |
|  | ■ **Langt trykk** for å gå til et punkt på det aktive sporet.<br>■ **Kort trykk** for å gå til forrige spor, eller for å spille av det aktive sporet fra starten. |
| | ■ **Langt trykk** for å gå til et punkt på det aktive sporet.<br>■ **Kort trykk** for å gå til neste spor. |
| | ■ **Trykk i retningen av pilen for å låse knappefunksjonene.** |
| | ■ **Trykk med en spill gjenstand for å tilbakestille.** |
|  | ■ **Trykk** for å redusere/øke volumet |

# Knappefunksjoner (Forts.)

| Knapper | Funksjoner og bruksområder |
|---|---|
|  | ■ **Flytt opp, ned, høyre og venstre samt funksjonsvalg**<br>**Trykk øverst eller** nederst for å flytte opp eller ned.<br>**Trykk til høyre eller venstre** for å gå til høyre eller venstre (bildemodus).<br>**Trykk ned og hold øverst eller nederst** for å flytte opp eller ned flere trinn sammenhengenede.<br>**Trykk i midten av berøringsplaten** for å velge funksjonen, og gå til neste skjermbilde. |

✻ **Berøringsplaten fungerer best når du berører den lett med fingertuppen.**





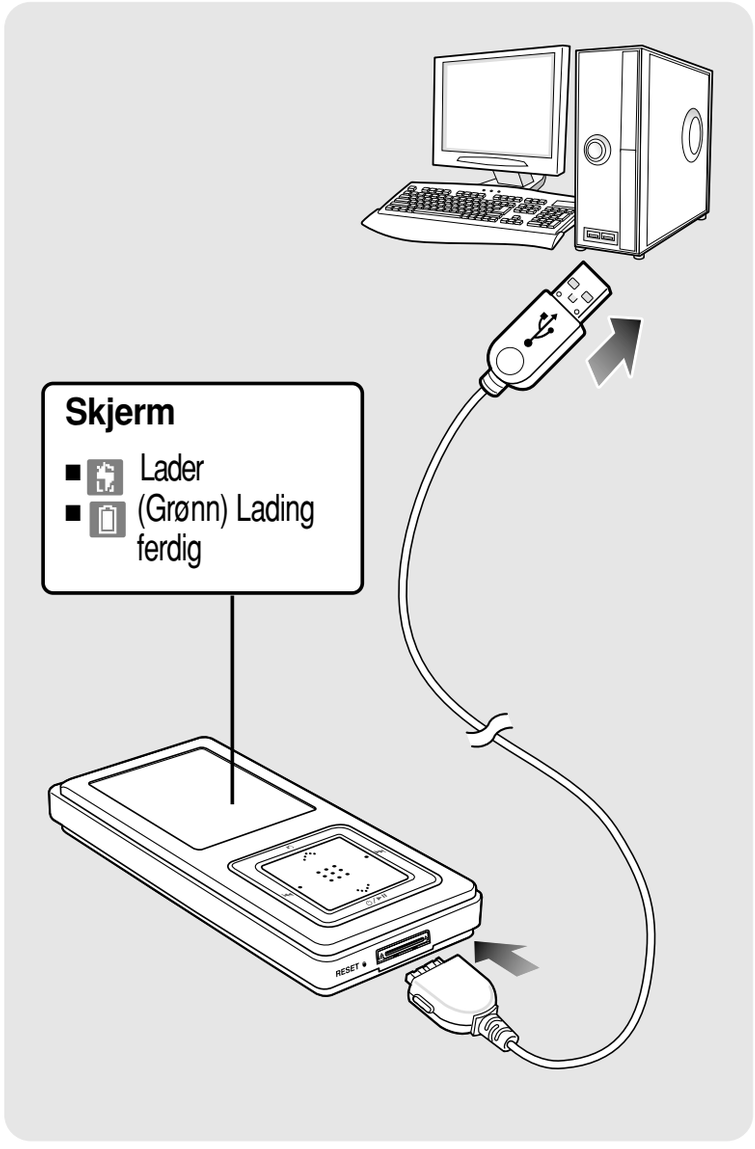
**FORSIKTIG**

- Ikke bruk andre objekter enn fingeren din til å betjene berøringsplaten. Hvis ikke kan du skade berøringsplaten.
- Ikke trykk på berøringsplaten hvis fingrene dine ikke er rene.

# Lade batteriet

Batteriet må lades helt opp før du bruker spilleren første gang, eller når den ikke har blitt benyttet på en stund.






**1** **Sett USB-kabelen inn i datamaskinens USB-port ( ) .**

**2** **Sett den andre enden av USB-kabelen inn i Strøm/USB-kontakten i bunnen av spilleren.**

- <Connected> (Tilkoblet) vises på spillerens skjerm.
- Når spilleren er tilkoblet med USB-kabelen kan det ta omtrent 4 timer å lade opp batteriet helt, selv om dette kan variere avhengig av datamiljøet.

## Bruk av batteriet

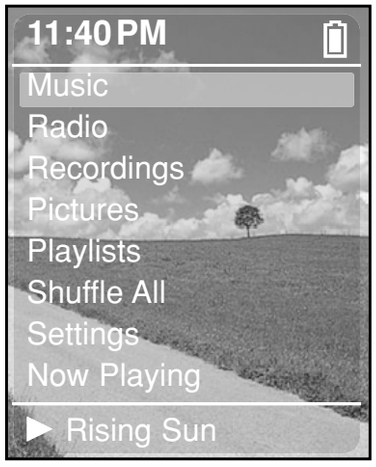
- Lad det opp og oppbevar det innenfor temperaturområdet 5°C~35°C(40°F~95°F).
- Ikke overlad batteriet (mer enn 12 timer). Omfattende lading og utlading kan forkorte batteriets levetid.
- Batteriets effekt vil sakte men sikket bli dårligere og dårligere da det er forbruksmateriell.

**MERK**

- Ladingen kan ta lengre tid hvis det er en annen USB-enhet tilkoblet datamaskinen.
- Hvis spilleren viser “low battery” (lav batterispenning)på skjermen, kan det hende at ladingen ikke starter med det samme når du kobler spilleren til datamaskinen.

# Grunnleggende bruk

## Slå av og på




### Slå på

**Trykk og hold ned [ ⏻/▶II ]-knappen.**

- Strømmen slås på.

### Slå av

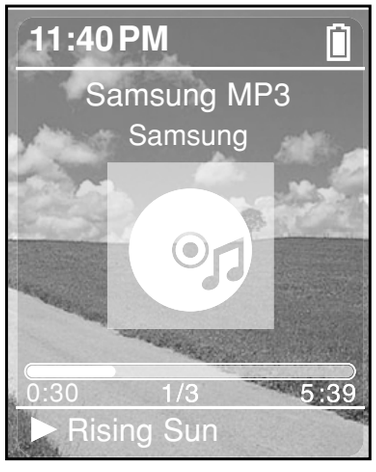
**Trykk og hold ned [ ⏻/▶II ]-knappen.**

- Strømmen slås av.

MERK

- Skjermen slås automatisk av når ingen av knappene har blitt trykket i en forhåndsdefinert tidsperiode (Standard: 1 minutt) i pausemodus. Du kan angi tidsperioden før skjermen lukkes. ► side 52

## Spille musikk




**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ]-knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Music> (musikk), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Musikkmenyen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge en musikkfil.**

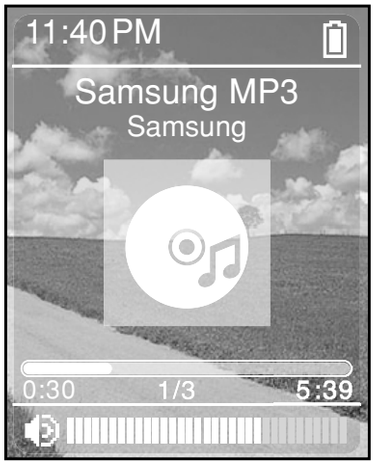
**4** **Trykk på [Velg-knapp].**

- Musikken vil starte å spille.

MERK

- Trykk på [ ↶ ] -knappen for å gå til forrige skjermbilde.
- Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.

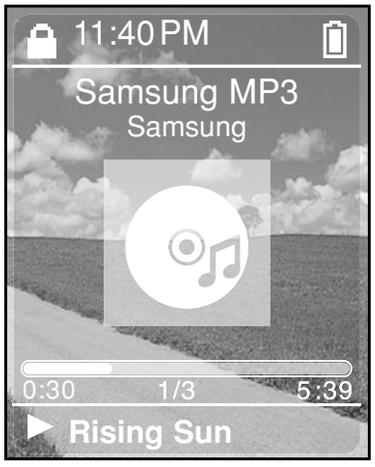
## Volumkontroll




**Trykk på [ + , - ]-knappen på siden av spilleren.**

- Volumindikatoren vil vises.
- Trykk på + knappen for å øke volumet, og på - knappen for å redusere det.

## Låsefunksjonen



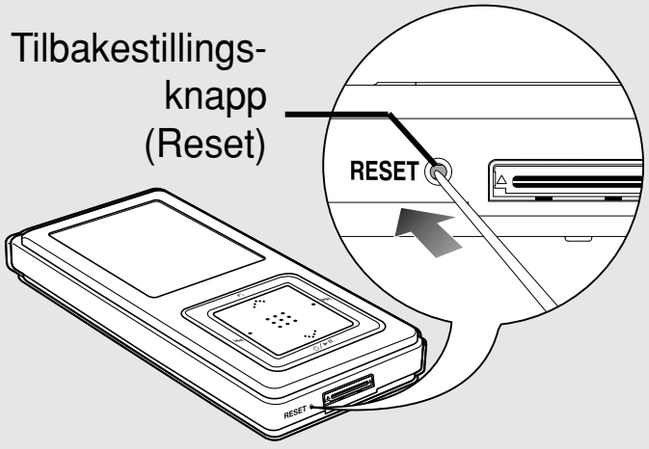

**I hold-modus er alle knappene deaktiverte. Denne funksjonen er nyttig når du er ute å går en tur, eller jogger.**

**1** **Dytt [HOLD]-knappen på toppen av spilleren i retningen som pilen viser.**

**2** **Dytt [HOLD]-knappen i motsatt retning for å låse opp spilleren.**

# Grunnleggende bruk (Forts.)

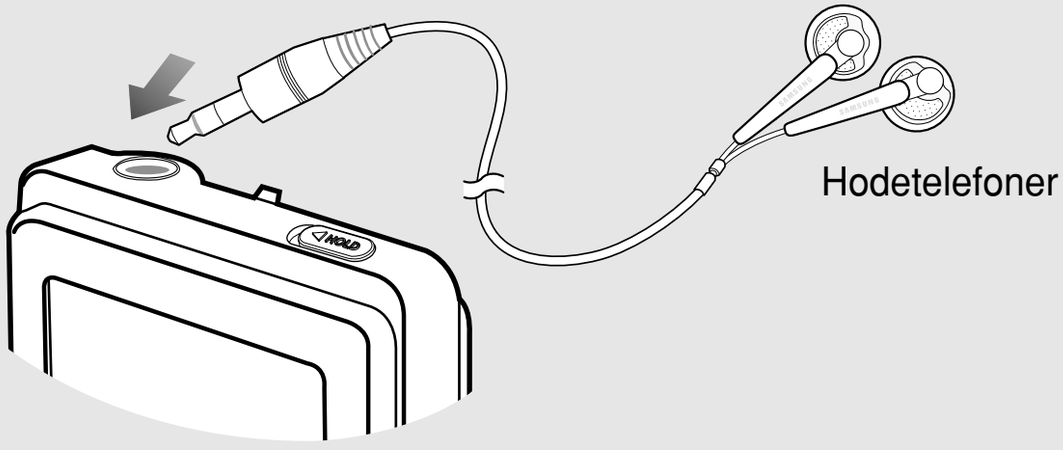
## Tilbakestillingsfunksjonen




**Hvis det oppstår en feil på produktet kan du tilbakestille systemet ved å trykke på denne knappen. ►side 60**

### Hodetelefonutgang

► Topp

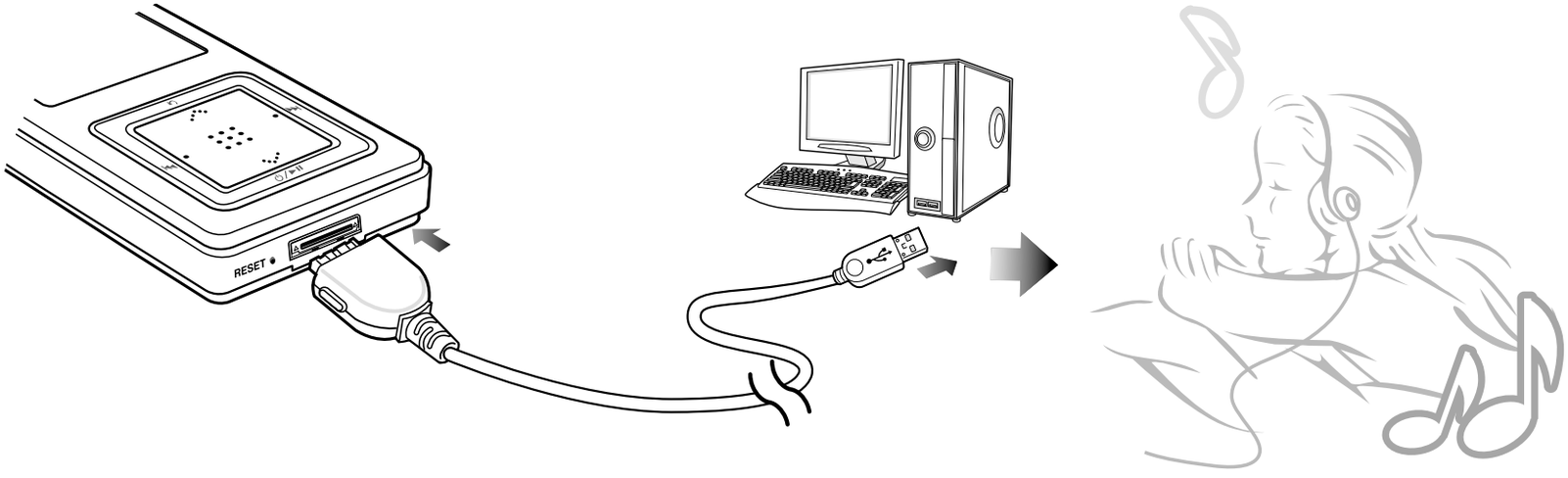


# Kapittel 2 | Laste inn ønsket fil

**Laste inn ønsket fil** .....18
Laste inn ønsket fil .....18
Installere Media Studio .....19
Koble til en datamaskin.....21
Legge til filer/mapper på Media Studio .22
Legge til filer/mapper på Media Studio med Autoscan .....24
Overføre filer med Media Studio.....26
**Bruke som en flyttbar masselagringsenhet**.....28
**Koble fra datamaskinen** .....29

# Laste inn ønsket fil

**For å kunne spille av musikkfiler på spilleren må du først overføre filene i MP3, WMA, Ogg og andre støttede formater fra datamaskinen.**




**Følg trinnene nedenfor for å overføre filer.**

### Overføre musikkfiler

- Overføre filene på datamaskinen med Media Studio ► side 26
- Overføre filene på datamaskinen med funksjonene "Kopier" og "Lim inn" (flyttbar masse-lagringsenhet) ► side 28

# Installere Media Studio

Bruk Media Studio til å overføre musikkfiler fra datamaskinen til spilleren.

## Hvis Media Studio ikke installeres automatisk

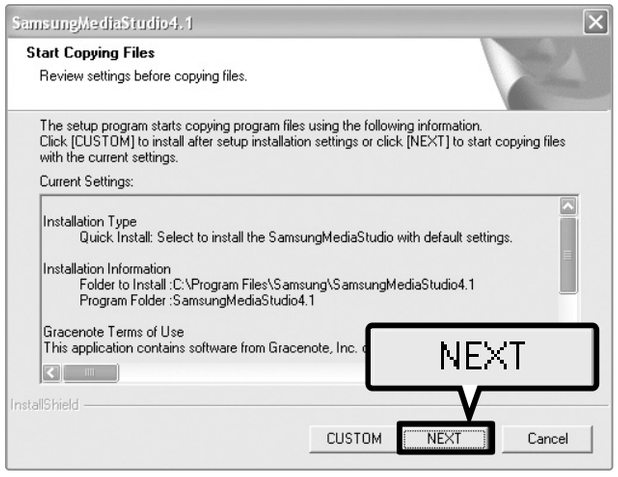
FORSIKTIG

■ Installer programmet på en datamaskin med Windows 2000 eller Windows XP etter at du har logget deg inn med administratorrettigheter. Se i datamaskinens brukerveiledning for informasjon om hvordan du kan logge deg inn med administratorrettigheter.

**Før du starter!** Sett inn installasjonsplaten som ble levert med spilleren i datamaskinen.

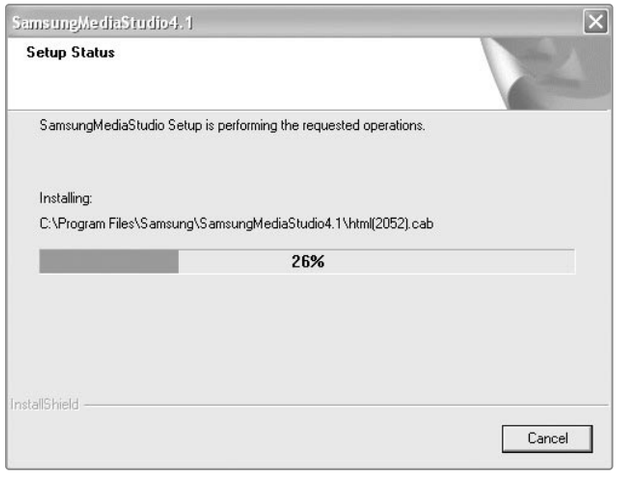
**1** **Klikk <Install now> (Installer nå).**

# Installere Media Studio (Forts.)


SamsungMediaStudio4.1
Start Copying Files
Review settings before copying files.
The setup program starts copying program files using the following information.
Click [CUSTOM] to install after setup installation settings or click [NEXT] to start copying files with the current settings.
Current Settings:
Installation Type
Quick Install: Select to install the SamsungMediaStudio with default settings.
Installation Information
Folder to Install :C:\Program Files\Samsung\SamsungMediaStudio4.1
Program Folder :SamsungMediaStudio4.1
Gracenote Terms of Use
This application contains software from Gracenote, Inc.
NEXT
InstallShield
CUSTOM
NEXT
Cancel

## 2 Klikk på <NEXT> (Neste).

- Installasjonen av Media Studio starter.

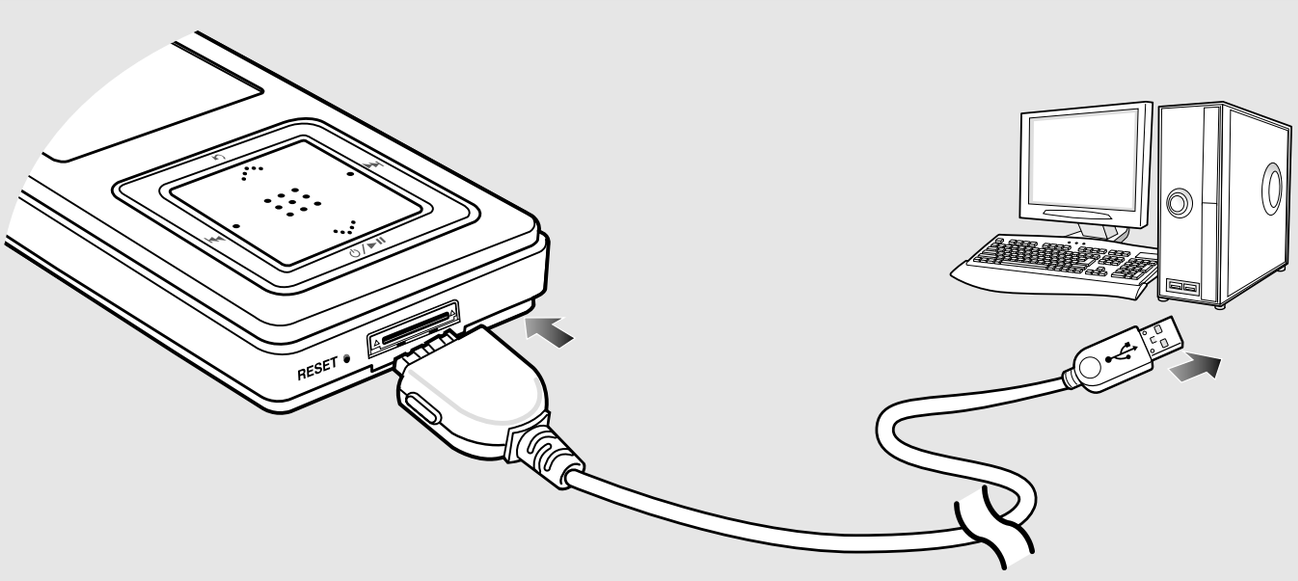



## 3 Etter at installasjonen er fullført må du klikke <Exit> (Gå ut).

- Et ikon opprettes på skrivebordet når installasjonen er ferdig, og Media Studio starter.
- Hvis bekreftelsesvinduet for Autoscan vises må du se på side 25 og tilpasse innstillingene.

# Koble til en datamaskin

**Før du starter!** Bruk USB-kabelen som er vedlagt når du skal koble spilleren til en datamaskin.




**1** **Sett USB-kabelen inn i datamaskinens USB-port ( ) .**

**2** **Sett den andre enden av USB-kabelen inn i Strøm/USB-kontakten i bunnen av spilleren.**

- <Connected> (Tilkoblet) vises på spillerens skjerm.

## Krav til datamaskinen

**Når du skal bruke spilleren sammen med datamaskinen må følgende krav være tilstede:**

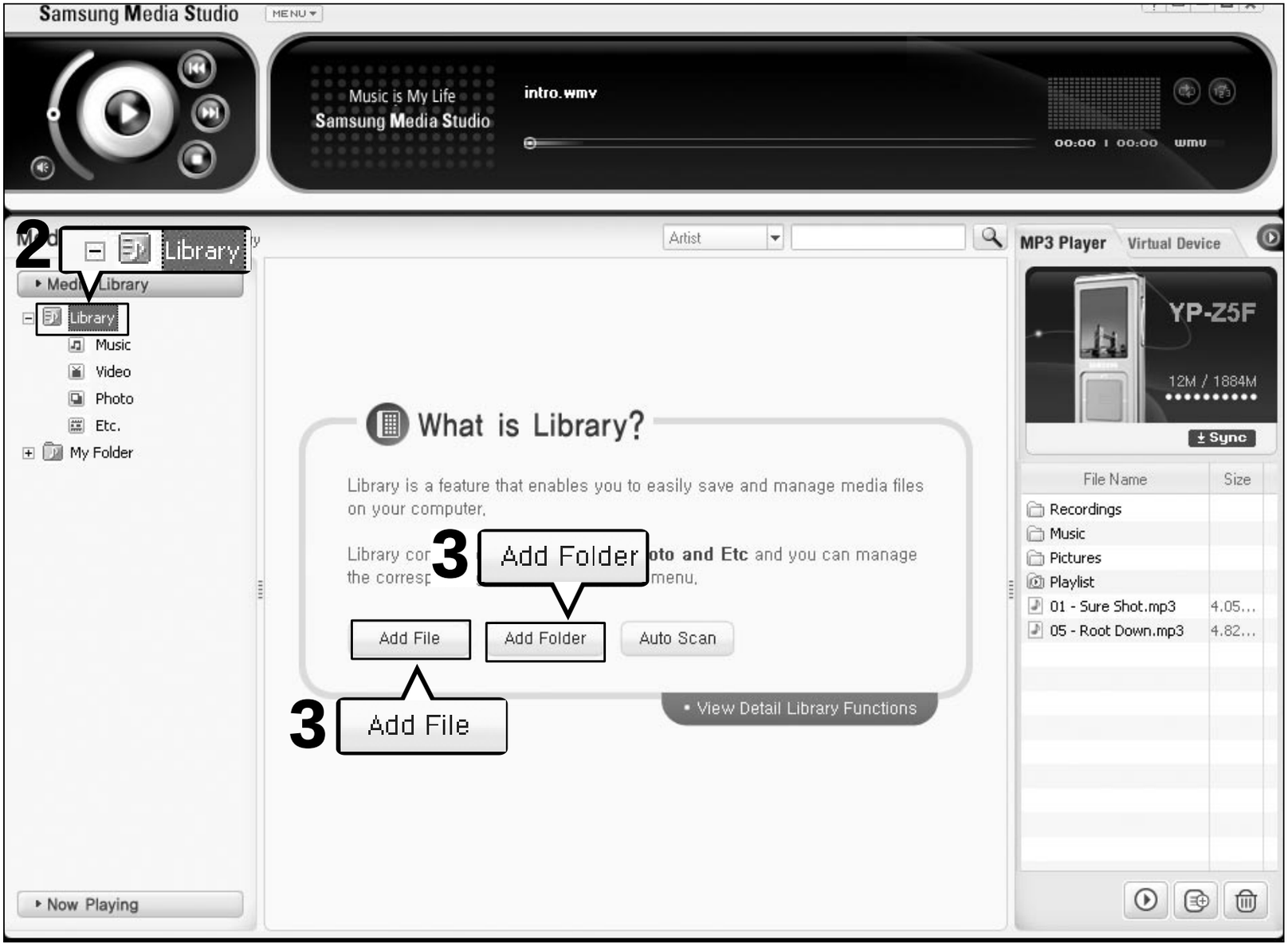
- **Pentium 300MHz eller høyere**
- **Windows 98SE/2000/XP**
- **100MB ledig kapasitet på harddisk**
- **USB 2.0-port**
- **DirectX 9.0 eller høyere**
- **CD-stasjon (2X eller høyere)**

**FORSIKTIG**

- Hvis du kobler spilleren til datamaskinen via en USB-hub, kan det hende at tilkoblingen blir ustabil. Sett spilleren rett inn i datamaskinens USB-port.

Laste inn ønsket fil

# Legge til filer/mapper på Media Studio




**Se i hjelpefunksjonen for mer informasjon om hvordan du bruker Media Studio.**

- Klikk på <MENU> → <Help> → <Help> fra menyen øverst i Media Studio.

**Før du starter!**

- Koble spilleren til datamaskinen.
- Media Studio må være installert på datamaskinen.

**1** **Media Studio vil starte automatisk når du kobler spilleren til datamaskinen.**

- Hvis programmet ikke starter automatisk, må du dobbelklikke Media Studio-ikonet på skrivebordet.

**2** **Klikk på kategorien <Media Library> → <Library> (Mediabibliotek → Bibliotek) til venstre i Media Studio vinduet.**

- Kategoriene <Add File> (Legg til fil)/<Add Folder> (Legg til mappe)/<Auto Scan> (Automatisk søk) vises.

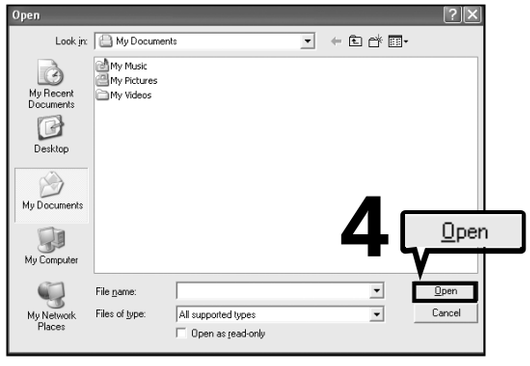
## Legge til filer

**3** **Klikk på <Add File> (Legg til fil).**

- Open-vinduet (Åpne) vises.

**4** **Velg filene du vil legge til og klikk på <Open> (Åpne).**

- De valgte filene legges til på listen.



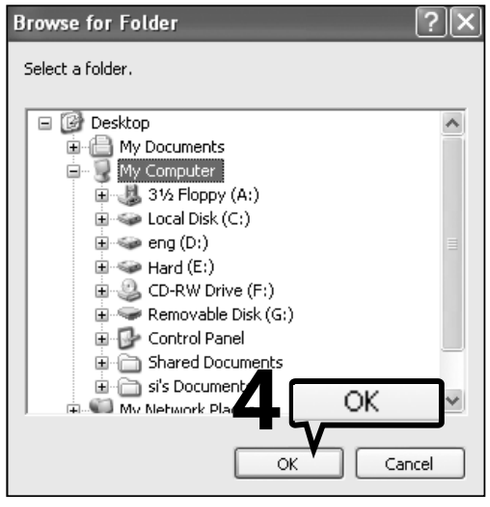

## Legge til mapper

**3** **Klikk på <Add Folder> (Legg til mappe).**

- Browse folder-vinduet (Bla igjennom) vises.

**4** **Velg mappen og klikk på <OK>.**

- Den valgte mappen legges til på listen.



Laste inn ønsket fil

# Legge til filer/mapper på Media Studio med Autoscan

**Før du starter!**

- Koble spilleren til datamaskinen.
- Media Studio må være installert på datamaskinen.

## 1 Media Studio vil starte automatisk når du kobler spilleren til datamaskinen.

- Hvis programmet ikke starter automatisk, må du dobbelklikke Media Studio-ikonet på skrivebordet.

## 2 Klikk på kategorien <Media Library> → <Library> (Mediabibliotek → Bibliotek) til venstre i Media Studio vinduet.

- Kategoriene <Add File> (Legg til fil)/<Add Folder> (Legg til mappe)/ <Auto Scan> (Automatisk søk) vises.

## 3 Klikk på <Auto Scan>.

- Autoscan-vinduet vises.

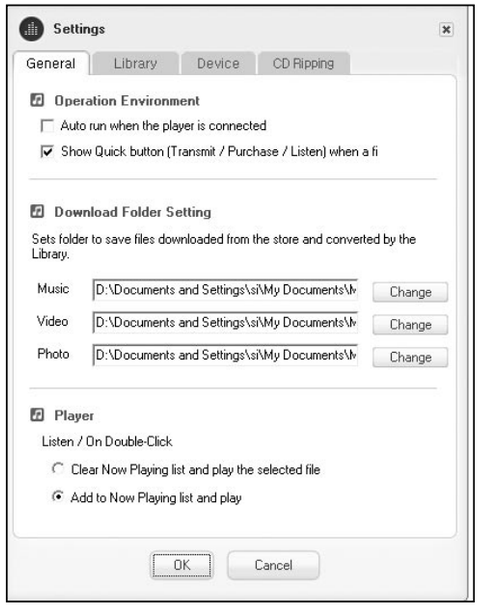
## 4 Klikk på <OK>.

- Søker automatisk etter filer og legger disse til biblioteket.
- Første gang du bruker Media Studio, vil bekreftelses- og alternativ-vinduet for Autoscan vises. Velg alternativet og klikk <OK> for å starte søket.

## Hvordan sette opp alternativene for Autoscan

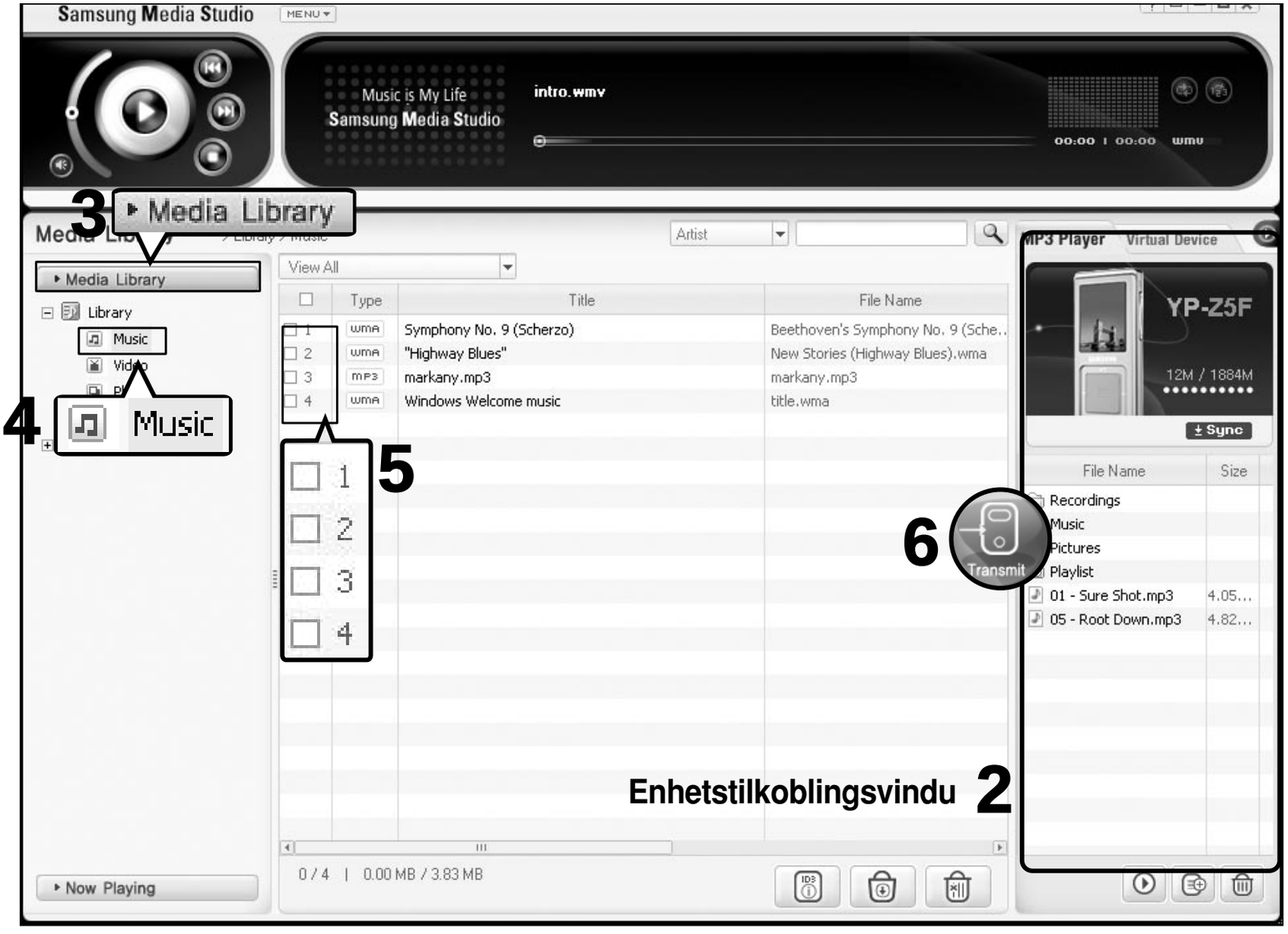
**Klikk <MENU> → <Tools> → <Environment Settings> (Meny → Verktøy → Miljøinnstillinger) i toppen av Media Studio-vinduet og klikk deretter på kategorien <Library> (Bibliotek).**

- Velg området og filtypen som det skal søkes etter.



Laste inn ønsket fil

# Overføre filer med Media Studio




**MERK**

- Musikkgjenkjennelsesteknologi og relaterte data leveres av Gracenote og Gracenote CDDB® Music Recognition ServiceSM.
- CDDB er et registrert varemerke som tilhører Gracenote. Gracenote logoen og logotypen, Gracenote CDDB logoen og logotypen og "Powered by Gracenote CDDB" logoen er alle varemerker som tilhører Gracenote. Music Recognition Service og MRS er servicemerker som tilhører Gracenote.

**Før du starter!**

- Koble spilleren til datamaskinen.
- Media Studio må være installert på datamaskinen.

**1** **Media Studio vil starte automatisk når du kobler spilleren til datamaskinen.**

- Hvis programmet ikke starter automatisk, må du dobbelklikke Media Studio-ikonet på skrivebordet.

**2** **Dobbelklikk på en mappe i vinduet Device Connection (enhetstilkobling) til høyre i Media Studio-vinduet.**

- Filene i mappen vil bli vist.

**3** **Klikk på kategorien <Media Library> (mediabibliotek) til venstre i Media Studio-vinduet.**

**4** **Klikk på <Music> (Musikk).**

- En filliste vil vises i det midterste vinduet.

**5** **Klikk på avmerkingsboksen i listen i det midterste vinduet for å velge musikken du vil overføre.**

- Overføringsikonet vises.

**6** **Klikk på <Transmit> (Overfør).**

- De valgte filene overføres til spilleren.

**FORSIKTIG**

- Du må ikke koble Spilleren fra datamaskinen under filoverføring. Dette kan føre til skade på spilleren eller datamaskinen.

**MERK**

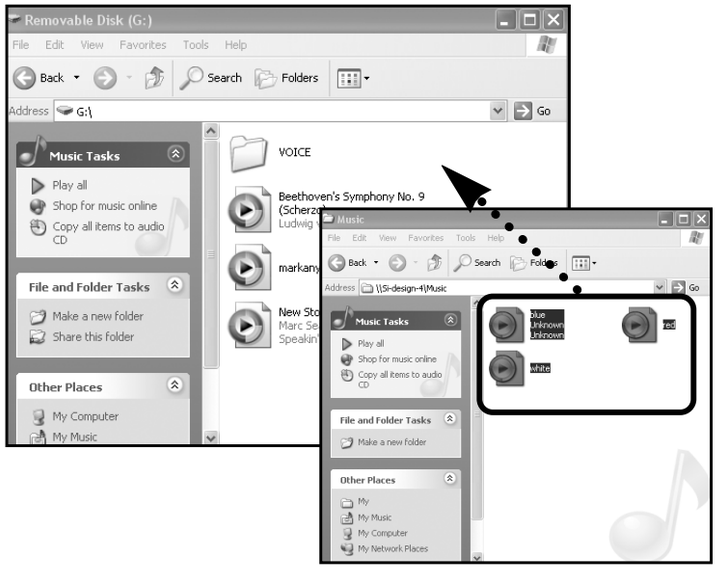
- Du kan bruke <Media Studio> til å opprette ditt utvalg av musikk etter mappe, før du laster det ned til spilleren. Deretter vil utvalget bli lagt til <Playlist> (Spilleliste) på spilleren.
  For mer informasjon om oppretting av spilleliste i <Media Studio>, se i hjelpeavsnittet.
- Ethvert bilde vil automatisk bli konvertert til JPEG før den lastes ned til spilleren. Se i hjelpeavsnittet for flere detaljer.
- Filene på datamaskinen vil ikke bli slettet selv om de overføres til spilleren.

# Bruke som en flyttbar masselagringsenhet

Du kan bruke spilleren som en flyttbar masselagringsenhet.

**Før du starter!**

- Koble spilleren til datamaskinen.




**1** **Åpne filer/mapper som du vil overføre fra datamaskinen.**

**2** **Åpne <My Computer> → <Removable Disk> (Min datamaskin→ Flyttbar masselagringsenhet) fra skrivebordet.**

**3** **Velg filene/mappene du vil overføre fra datamaskinen, og dra disse til en mappe på <Removable Disk> (Flyttbar masselagringsenhet).**

- De valgte filene eller mappene overføres til spilleren.

**FORSIKTIG**

- <USB Transferring>-meldingen vises under opp- eller nedlasting av filer. Hvis spilleren frakobles datamaskinen mens <USB Transferring> vises kan føre til feil på spilleren.
- Rekkefølgen som musikkfilene vises i Windows Utforsker kan være forskjellig fra avspillingsrekkefølgen på spilleren.
- Om du flytter en DRM fil (avgiftsbelagt) til den flyttbardisken vil filen ikke kunne spilles.

**MERK**

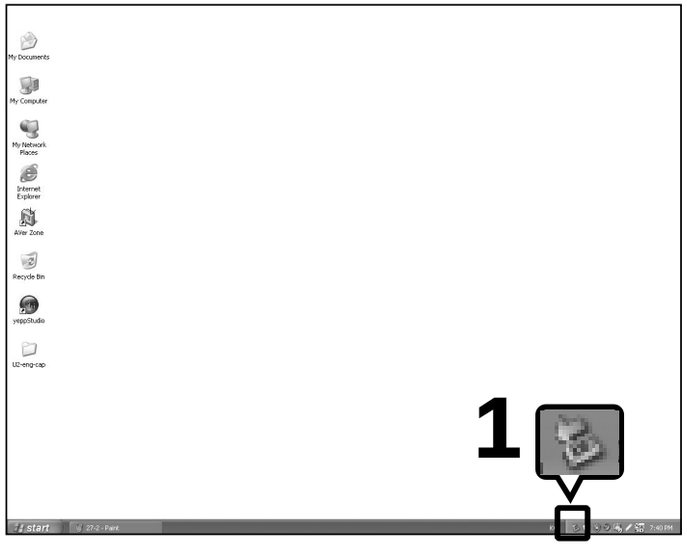
- Velg filen du vil lagre og slipp den ned på ikonet for det flyttbare lagringsmediet (i numerisk, alfabetisk rekkefølge). Hvis du endrer navnet på musikkfilene i Windows Utforsker, som 001***, 002***, vil musikkfilene bli spilt av i nummerrekkefølgen.

### ■ Hva er DRM?

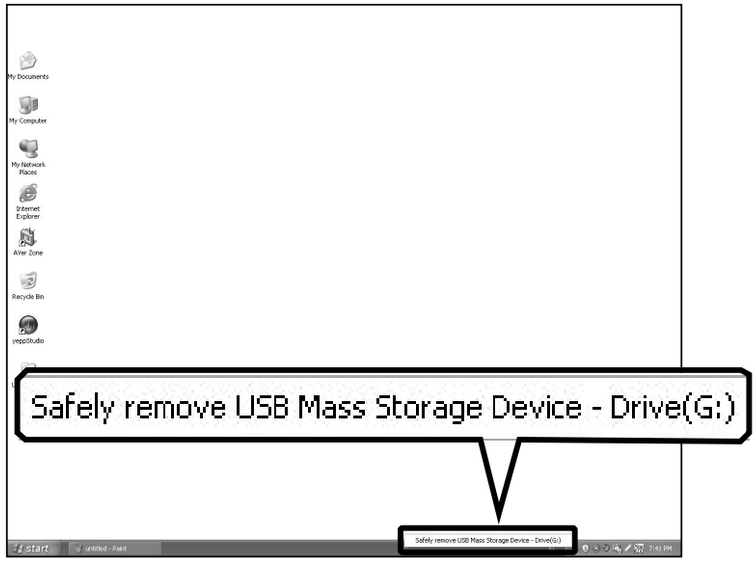
DRM (Digital Rights Management - Digital rettighetsadministrasjon) er en teknologi og tjeneste som skal forhindre ulovlig bruk av digitalt innhold, og beskytte inntektene og rettighetene til innehavere av opphavsretten. DRM-filer er ladede musikkfiler som benytter en ulovlig kopieringsbeskyttelsesteknologi på lovlig kjøpte MP3-filer.

# Koble fra datamaskinen

Følg trinnene nedenfor for å unngå skade på spilleren og data på denne når du skal koble den fra datamaskinen.




**1** **Plasser musepekeren over -ikonet på systemstatusfeltet i nederste høyre hjørne av skrivebordet, og klikk på den venstre museknappen.**




**2** **Klikk på meldingen <Safely Remove USB Mass Storage Device Drive> (Trygg fjerning av USB masse-lagringsenhet).**

**3** **Koble spilleren fra datamaskinen.**

FORSIKTIG

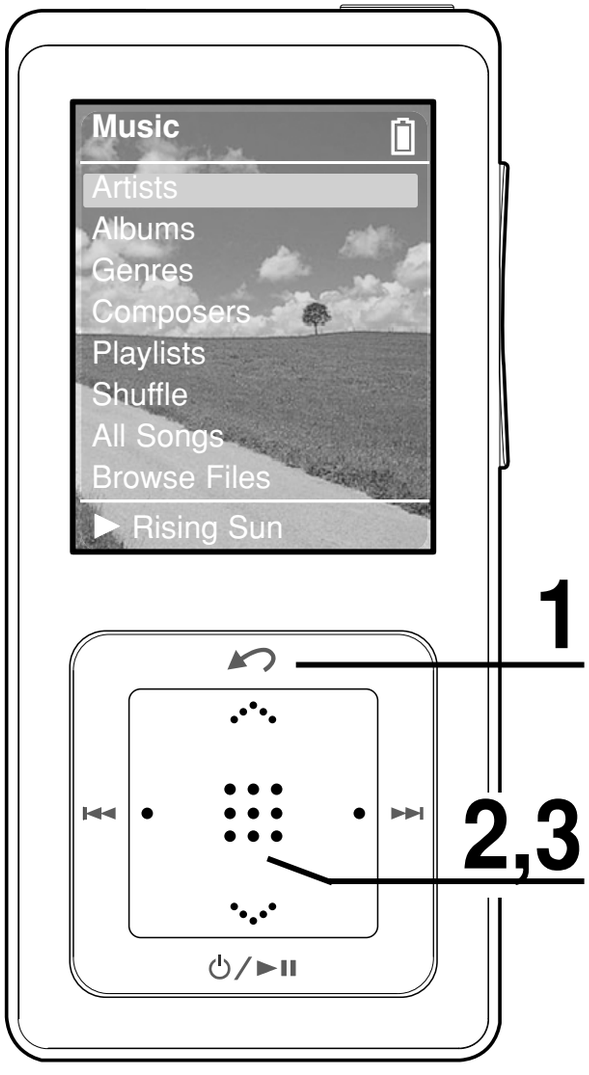
- Du må ikke koble spilleren fra datamaskinen under filoverføring. Dette kan føre til skade på data og spilleren.
- Du kan ikke fjerne spilleren mens du spiller av filer fra spilleren på datamaskinen. Prøv igjen etter at avspillingen er ferdig.

## Kapittel 3 | Multimediafunksjon

**Lytte på musikk**.....31
Lytte på musikk.....31
Spille av en spilleliste .....34
Shuffle (tilfeldig avspilling) .....35
Sjekke musikkinformasjonen .....38
**Se på bilder**.....39
**Se på bilder**.....39
**Se på bilder**
**Forstørre bilder/Lysbildefremvisning** ...40
**Lytte til FM-radio** .....41
Lytte til FM-radio .....41
Angi en frekvens .....43
Slette en lagret frekvens.....45
Angi FM-radioen .....46
**Spille inn**.....48
Taleopptak .....48

# Lytte på musikk

**Før du starter!** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.




F.eks. spille av etter artist

**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Artists> (Artister), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Musikkmenyen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Music>, og trykk deretter på [Velg-knapp].**

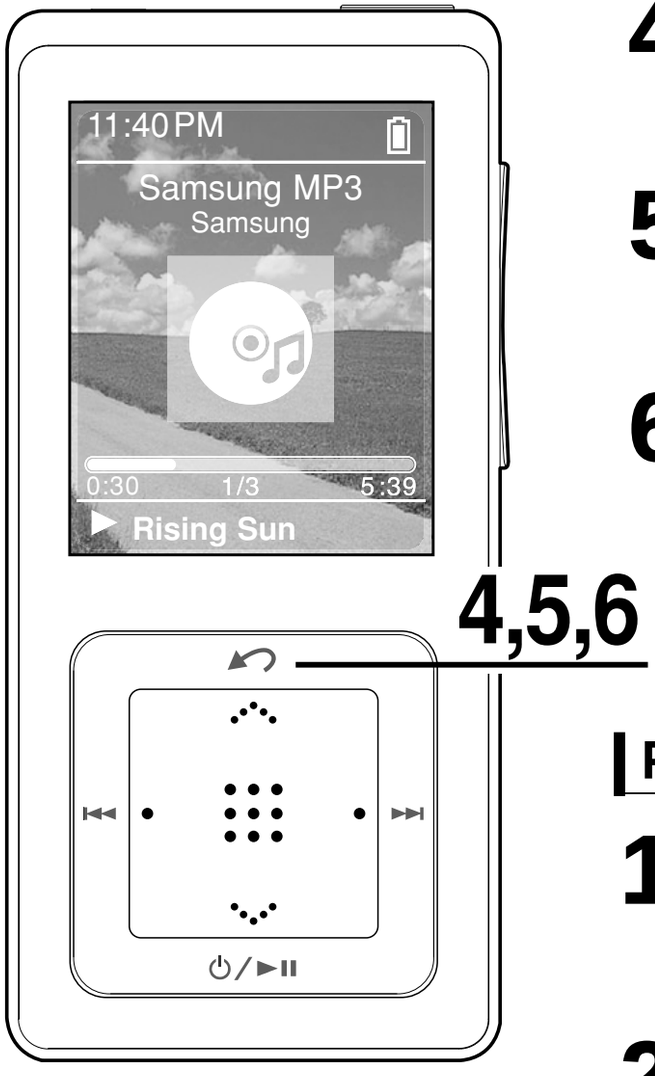
**Musikkmenyen**

- <Artists> (Artister) : For å spille av etter artist
- <Albums> (Album) : For å spille av etter album
- <Genres> (Genrer) : For å spille av etter genre
- <Composers> (Komponister) : For å spille av etter komponist
- <Playlists> (Spillelister) : For å spille av etter spilleliste
- <Shuffle> (Tilfeldig) : For å spille av i en tilfeldig rekkefølge
- <All Songs> (Alle sanger) : For å spille av i numerisk eller alfabetisk rekkefølge
- <Browse Files> (filutforsker) : Du kan søke etter en mappe eller fil i musikkmappen.

**MERK**

- Musikkfilene som er kompatible med spilleren er MP3, WMA og Ogg.
- Det kan hende at du ikke kan spille av MP1- eller MP2-filer som har fått endret filtype til MP3 på spilleren.
- En fil uten ID3 TAG (musikkinformasjon) vil bli vist som [unknown] (ukjent).

# Lytte på musikk (Forts.)




**4** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge en artist, og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Albumene til den valgte artisten vil vises.

**5** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge et album, og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Musikkfilene som tilhører det valgte albumet vil vises.

**6** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge en musikkfil du vil spille av, og trykk deretter [Velg-knapp].**

- Musikken vil starte å spille.
- Avspillingsskjermen vil endres når du trykker på [Velg-knapp].

## Pause avspillingen

**1** **Trykk på [ ⏻/►II ] -knappen mens musikken spilles av.**

- Avspillingen vil bli pauset.

**2** **Trykk på [ ⏻/►II ] -knappen en gang til.**

- Musikken vil spille av igjen fra punktet den stoppet.

MERK

- Skjermen slås automatisk av når ingen av knappene har blitt trykket i en forhåndsdefinert tidsperiode (Standard: 1 minutt) i pausemodus. Du kan angi tidsperioden før skjermen lukkes. ►side 52

## Søke i et spor

**1 Trykk og hold ned [ I◀◀ ] eller [ ▶▶I ] -knappen mens det valgte sporet spilles av.**

- Det søkes til starten eller slutten av sporet.

**2 Slipp knappen der du ønsker å starte.**

- Avspillingen starter fra det punktet du slapp knappen.

## Spille av fra starten av det aktive sporet

**Trykk på [ I◀◀ ] -knappen etter 10 sekunders avspilling.**

- Avspillingen av det aktive sporet starter igjen, fra starten.

## Spille av forrige / neste spor

**Trykk på [ I◀◀ ] -knappen før det har gått 10 sekunder.**

- Forrige spor vil bli spilt av.

**Trykk på [ ▶▶I ] -knappen.**

- Neste spor vil bli spilt av.

**FORSIKTIG**

- Når du spiller av VBR-filer, kand et hende at det forrige sporet ikke vil spille av selv om du trykker [ I◀◀ ] -knappen før det hat gått 10 sekunder.

**MERK**

- Trykk på [ I◀◀ ] -knappen før det har gått 10 sekunder for å gå til forrige spor.

# Spille av en spilleliste

Lag din egen spilleliste etter genre eller artist.

## Lage din egen spilleliste

**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ]-knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Music> (musikk), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Music-menyen vil vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] or å velge <Music> (musikk), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Musikklisten og filen vises.
- Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å åpne ønsket musikkliste, og trykk deretter på [Velg-knapp] for å vise filen(e).

**4** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge musikkfil(er) dø ønsker å legge til på spillelisten, og hold deretter ned [Velg-knapp].**

- <Added to Playlist> (Lagt til på spillelisten) vises i bunnen, og valgt musikkfil blinker to ganger for å bli lagt til på <Playlists> → <Mobile Playlist> (Spilleliste → Mobil spilleliste).

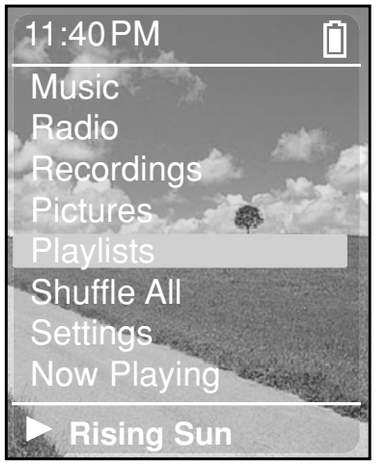
**FORSIKTIG**

- Husk at du må legge til filen på spillelisten når filen er valgt. Det er ikke lov å legge til en fil når du velger å vise informasjonsskjermen for musikk som spilles, eller en musikkliste.

**MERK**

- Du kan bruke <Media Studio> til å opprette ditt utvalg av musikk etter mappe, før du laster det ned til spilleren. Deretter vil utvalget bli lagt til <Playlist> (Spilleliste) på spilleren.
  For mer informasjon om oppretting av spilleliste i <Media Studio>, se i hjelpeavsnittet.
- For å slette en fil som ligger på spillelisten må du trykke på [ ⋰⋱⋰ ] i <Playlists> → <Mobile Playlist> (Spilleliste → Mobil spilleliste) for å velge filen som skal slettes, og deretter holde ned [Velg-knappen]. <Removed> (Slettet) vises i bunnen av skjermen, og den valgte filen slettes.

## Spille av en spilleliste




**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱ ] for å velge <Music> (musikk), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Music-menyen vil vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱ ] for å velge <Playlists> (Spillelister), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Spillelisten(e) vil vises.

**4** **Trykk på [ ⋰⋱ ] for å velge en spilleliste, og trykk deretter på [Velg-knapp].**

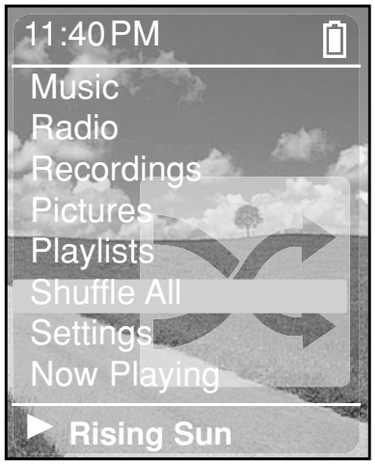
- Musikkfilene som tilhører den valgte spillelisten vises.

**5** **Trykk på [ ⋰⋱ ] for å velge en musikkfil du vil spille av, og trykk deretter [Velg-knapp].**

- Musikken vil starte å spille.

# Shuffle (Tilfeldig avspilling)

## Tilfeldig avspilling av all musikk




**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Shuffle All> (Tilfeldig Alle), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

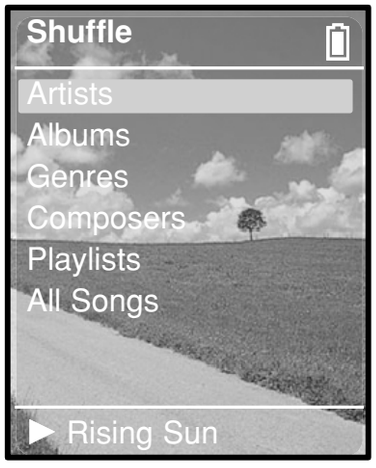
- Musikkfilene vil vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge en musikkfil du vil spille av, og trykk deretter [Velg-knapp].**

- Først så vil den valgte filen bli spilt av, og deretter alle sangene i tilfeldig rekkefølge.

# Tilfeldig avspilling etter type

F.eks. tilfeldig avspilling etter artist




**Shuffle-menyen**

- <Artists> (Artist) : Spille av tilfeldig etter artist
- <Albums> (Album): Spille av tilfeldig etter album
- <Genres> (Genrer): Spille av tilfeldig etter genre
- <Composers> (Komponister): Spille av tilfeldig etter komponist
- <Playlists> (Spillelister): Spille av tilfeldig fra spillelisten
- <All Songs> (Alle sanger): Spille av i numerisk eller alfabetisk rekkefølge repeterende.

**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Music> (musikk), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Music-menyen vil vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Shuffle> (Tilfeldig), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Shuffle-menyen vises.

**4** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Artists> (Artist), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Artistlisten vises.

**5** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge en artist, og trykk deretter på [Velg-knapp].**

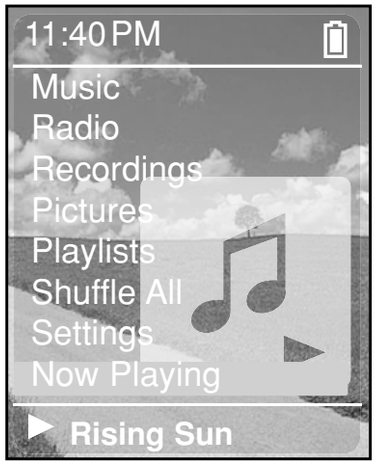
- Musikkfilene som tilhører den valgte artisten vil bli vist i tilfeldig rekkefølge.

**6** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge en musikkfil du vil spille av, og trykk deretter [Velg-knapp].**

- Musikkfilene som er lagret "under" denne artisten vil bli spilt av i en tilfeldig rekkefølge.

# Sjekke musikkinformasjonen

Du kan gå til skjermen med musikkinformasjon for å sjekke musikken som spilles av.




**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

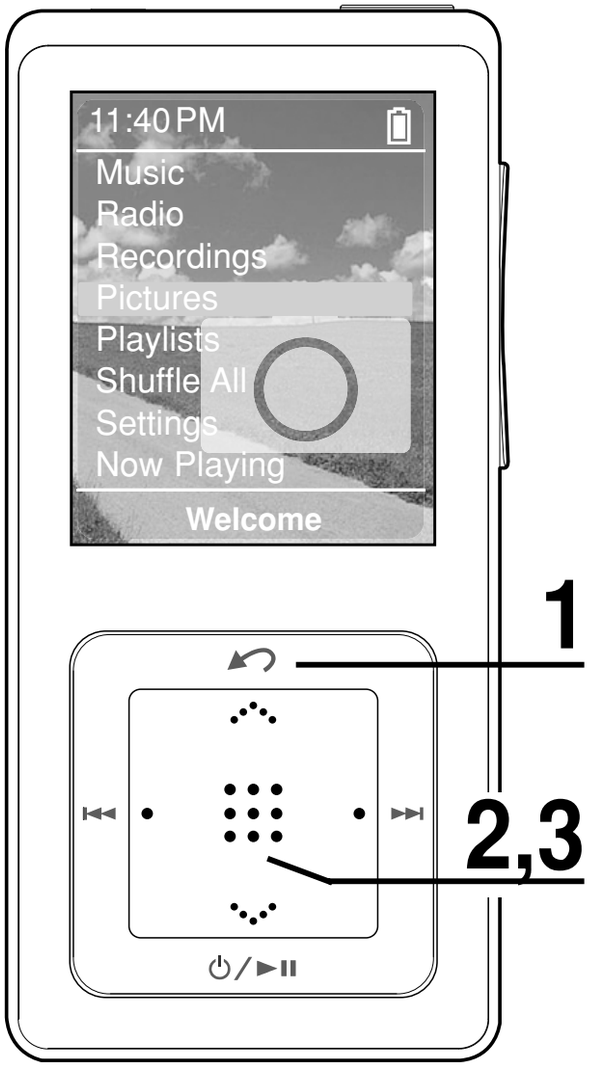
**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋱⋰ ] for å velge <Now Playing> (Spilles nå), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Skjermen med informasjon om sporet som spilles av vises.

**MERK**

- Ved å trykke på [Berøringsplaten] vil du gå igjennom forskjellige skjermbilder for filen som spilles av.

# Se på bilder




**1** **Trykk ned og hold [ ↩ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Pictures> (bilder), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Mappelisten for bilder vil vises.
  Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge en mappe og trykk deretter på [Velg-knapp] for å vise bildene.

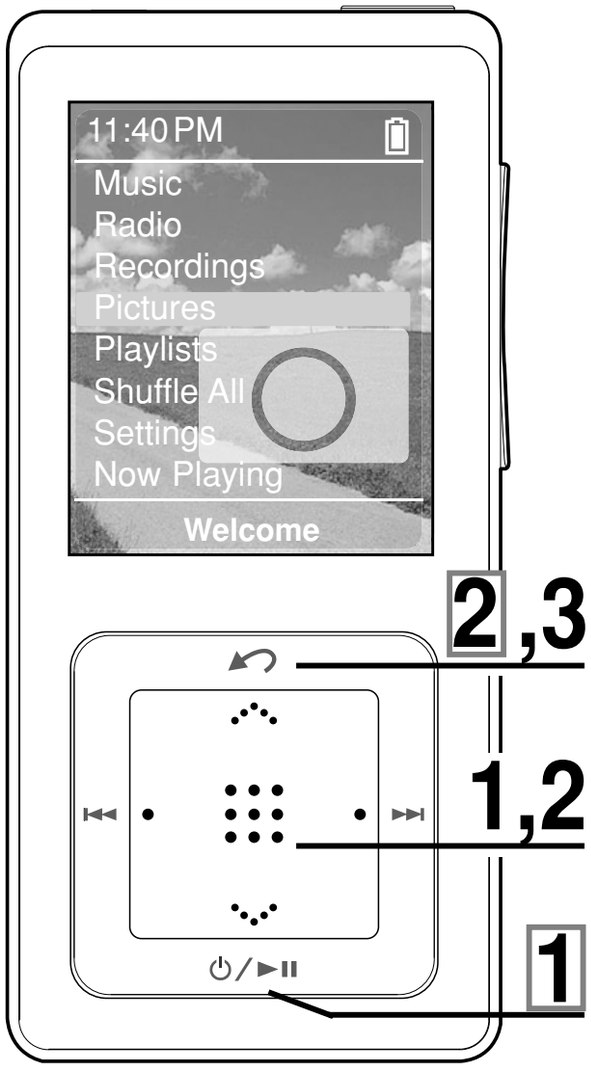
**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge et bilde, og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Den valgte filen vil vises.
- Det kan ta lengre tid før store bilder vises.

**MERK**

- Trykk på [ I◀◀ ▶▶I ] -knappen mens du ser på et bilde for å gå til forrige eller neste bilde.
- Trykk og hold ned [Velg-knapp]-knappen mens du ser på et bilde for å gjøre det til bakgrunnsbildet på spilleren.

# Forstørre bilder/Lysbildefremvisning




## Forstørre bilder

**1** **Trykk på [Velg-knapp] i Bildevisningsmodus.**

- Bildet vil bli gradvis forstørret (2x/3x/4x) hver gang du trykker på [Velg-knapp].

**2** **Trykk lett på [Velg-knapp] og flytt deg opp, ned eller høyre, venstre for å navigere deg rundt i det forstørrede bildet.**

- Du kan flytte deg til det området du ønsker.

**3** **Trykk på [ ↶ ] -knappen for å avbryte forstørrelsen.**

- Bildet vil gradvis bli forminsket hver gang du trykker på [ ↶ ].

## Se på en lysbildefremvisning

**1** **Trykk på [ ⏻/▶II ] -knappen i bildevisningsmodus**

- Lysbildefremvisningen vil starte.

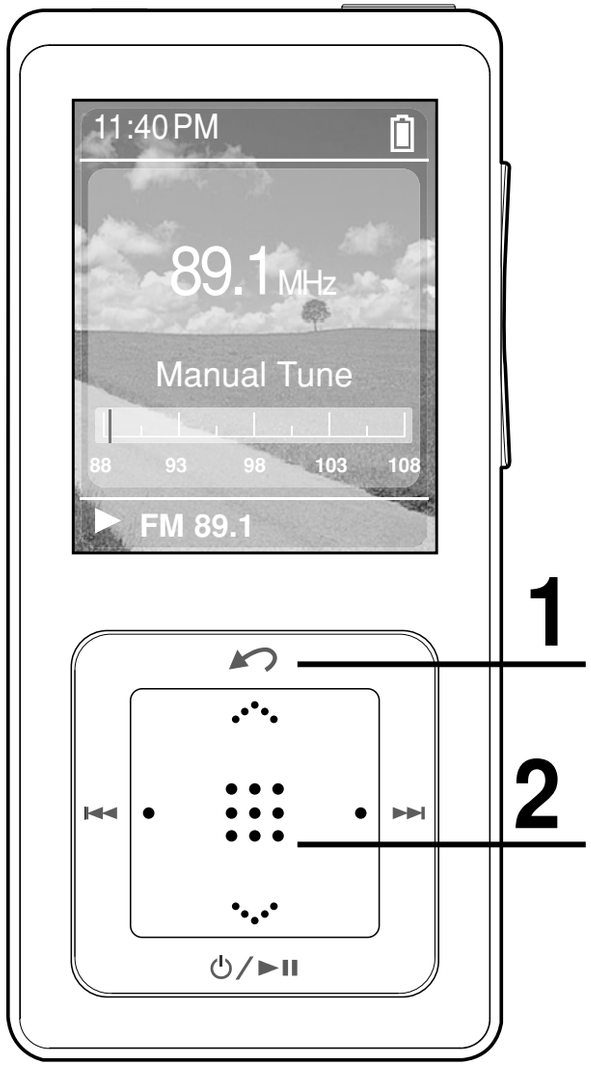
**2** **Trykk på [ ↶ ] -knappen for å stoppe lysbildefremvisningen.**

MERK

- Se på side 53 for informasjon om hvordan du angir starttidspunkt eller intervallet til lysbildefremvisningen.

# Lytte til FM-radio

**Før du starter!** Fest hodetelefonene til spilleren, slå den på og kontroller batteristatusen.




**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <FM Radio> (FM-radio), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Mottak av FM-sendinger vil starte.
- Når du bruker spilleren for første gang, eller hvis det ikke er forhåndsprogrammert noen frekvenser fra fabrikken, vil skjermen vise <Auto Scan...> (Automatisk søking..) mens spilleren søker etter tilgjengelige kanaler. ▶ side 43

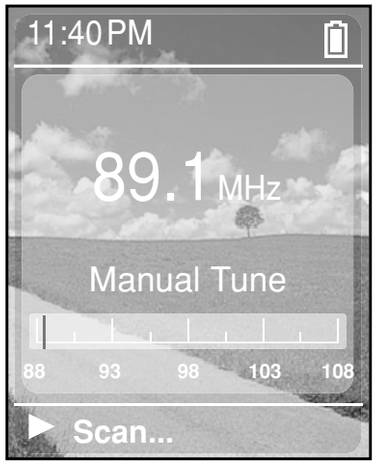
## Bruker Mute-funksjonen (Demp)

**Trykk på [ ⏻/▶II] knappen mens du lytter til FM-radioen.**

- lyden dempes.
- Trykk på [ ⏻/▶II] knappen en gang til får å få lyden tilbake.

# Lytte til FM-radio (Forts.)

## Automatisk søke etter frekvenser



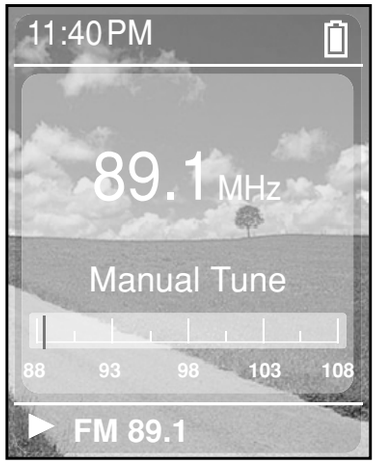

**1** **Trykk på [Velg-knapp] for å velge <Manual Tune> (Manuell søking).**

- <Manual Tune> (Manuell søking) vises på skjermen.

**2** **Trykk og hold ned [ I◀◀ ] eller [ ▶▶I] -knappen og slipp.**

- Den brukte frekvensen som er nærmest punktet som knappen ble slup-sluppet vil bli søkt frem.

## Manuelt søke etter frekvenser




**1** **Trykk på [Velg-knapp] for å velge <Manual Tune> (Manuell søking).**

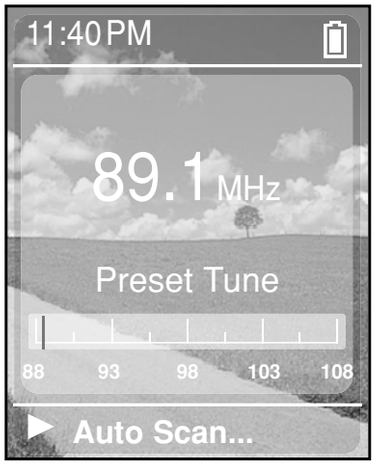
- <Manual Tune> (Manuell søking) vises på skjermen.

**2** **Trykk på [ I◀◀ ] eller [ ▶▶I] -knappen.**

- Flytter til neste frekvens når knappen trykkes.

# Lagre en frekvens

## Lagre en frekvens automatisk




**1** **Trykk på [Velg-knapp] for å velge <Preset Tune> (Forhåndsinnstilte stasjoner).**

- <Preset Tune> (Forhåndsinnstilte stasjoner) vises på skjermen.

**2** **Trykk ned og hold [Velg-knapp].**

- <Auto Scan...> (Automatisk søking...) vises, og frekvensene lagres automatisk.

## Avbryte under lagring

**Trykk på [ ↶ ] for å avbryte automatisk søking.**

- Den automatiske lagringen blir avbrutt, og alle frekvensene som er funnet frem til søket ble avbrutt lagres.

MERK

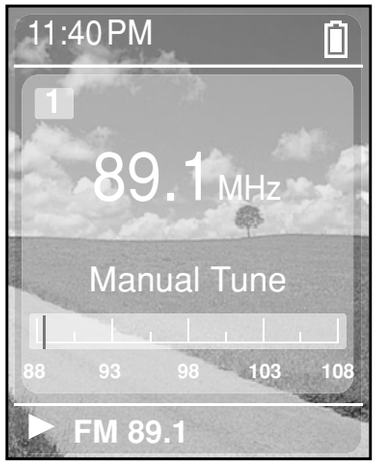
- Hvis du velger <Auto Scan> (Automatisk søking) en gang til, vil eksisterende frekvenser i minnet bli slettet, slik at du kan starte på nytt.

FORSIKTIG

- Sett alltid inn hodetelefonene i spilleren når du søker etter, eller angir frekvenser. Hodetelefonene benyttes som antenne til FM-signalene.

# Lagre en frekvens (Forts.)

## Lagre en frekvens manuelt




**1** **Trykk på [Velg-knapp] for å velge <Manual Tune> (Manuell søking).**

- <Manual Tune> (Manuell søking) vises på skjermen.

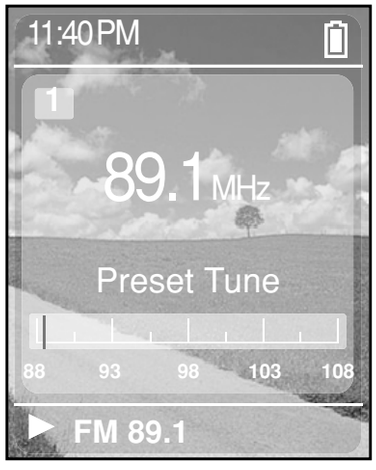
**2** **Trykk på [ I◀◀ ] eller [ ▶▶I] knappen for å søke etter en frekvens du vil lagre som forhåndslagret.**

**3** **Trykk ned og hold [Velg-knapp].**

- Den valgte frekvensen lagres som et forhåndsinnstilt nummer.

**4** **Hvis du vil angi andre frekvenser på forhåndslagrede nummer, må du følge trinn 1-3 ovenfor.**

## Søke etter frekvenser i PRESET-modus




**1** **Trykk på [Velg-knapp] for å velge <Preset Tune> (Forhåndsinnstilte stasjoner)**

- <Preset Tune> (Forhåndsinnstilte stasjoner) vises på skjermen.

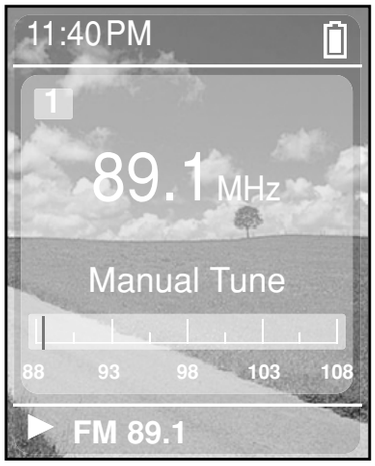
**2** **Trykk på [ I◀◀ ] eller [ ▶▶I] -knappen.**

- Det forhåndsdefinerte nummeret velges, og du kan lytte på de lagrede radiofrekvensene.

# Slette en lagret frekvens

**Før du starter!**

- Følg trinnene nedenfor hvis du vil slette frekvensene mens du lytter på radio.




**1** **Trykk på [Velg-knapp] for å velge <Preset Tune> (Forhåndsinnstilte stasjoner)**

- <Preset Tune> (Forhåndsinnstilte stasjoner) vises på skjermen.

**2** **Trykk på [I◀◀ ] eller [▶▶I] -knappen for å søke etter det forhåndslagrede nummeret du vil slette.**

**3** **Trykk på [Velg-knapp] for å velge <Manual Tune> (Manuell søking).**

- <Manual Tune> (Manuell søking) vises på skjermen.

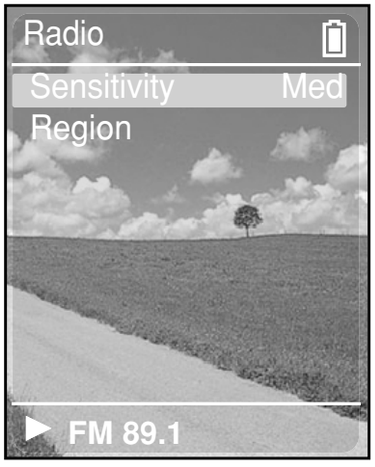
**4** **Trykk ned og hold [Velg-knapp].**

- Det valgte forhåndslagrede nummeret vil bli slettet.

**5** **Hvis du vil velge og slette andre forhåndslagrede nummer, må du følge trinn 1-4 ovenfor.**

# Stille inn FM-radioen

## Angi FM-følsomhet




**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ]-knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Innstillingsmenyen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Audio> (Lyd), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Lydmenyen vises.

**4** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Radio>, og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Menyen til FM-radioen vises.

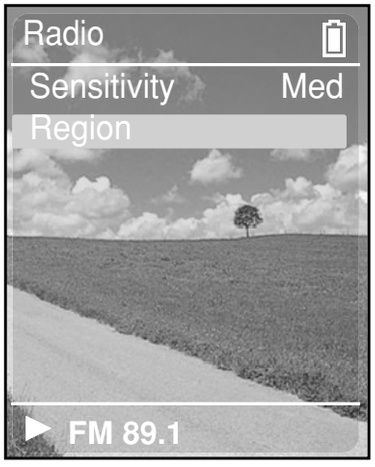
**5** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Sensitivity> (Følsomhet), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Menyen for FM-følsomhet vises.

**6** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge søkenivået, og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Du kan velge mellom <High> (Høy), <Low> (Lav) og <Med> (Medium).
- Jo høyere søkenivået for FM-signaler er, jo flere frekvenser kan mottas.

## Angi FM-region




**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Innstillingsmenyen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Audio> (Lyd), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Lydmenyen vises.

**4** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Radio>, og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Menyen til FM-radioen vises.

**5** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Region>, og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Menyen over FM-regioner vises.

**6** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge FM-regionen, og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Du kan velge mellom <Europe> (Europa) <Japan> <Korea> <USA> <Other> (Andre).

**MERK**

- Frekvensområde etter region
  - Japan: Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 76,0 MHz~108,0 MHz.
  - Korea: Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 87,5 MHz~108,0 MHz.
  - USA: Søk etter FM-frekvenser i trinn på 200 kHz i området 87,5 MHz~108,0 MHz.
  - Europa/andre land: Søk etter FM-frekvenser i trinn på 50 kHz i området 87,50 MHz~108,0 MHz.
- FM-regioner kan slettes og endres i henhold til spillerens region.
- Hvis du endrer FM-regionen blir lagrede radiostasjoner slettet.

# Taleopptak

**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Recordings> (Opptak), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Opptaksmenyen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Record Now> (Ta opp nå), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Taleopptaket startes og skjermen viser filnavnet som opptaket vil bli lagret med.

**4** **Trykk på [ ↶ ] for å avslutte opptaket.**

- Opptaket lagres, og det forrige skjermbildet vises.

## Filnavn under opptak

Når du tar opp, bli filnavnet automatisk laget i formatet “Recording NNN” (Opptak NNN). NNN er innspillingsnummeret. “Recording 003” (Opptak 003) viser at dette er den tredje opptaksfilen som ble lagret.

FORSIKTIG

- Ikke plasser mikrofonen for nært, eller for langt unna når du skal ta opp tale, da dette kan påvirke opptak-skvaliteten.
- Taleopptak vil ikke fungere skikkelig når batterikapasiteten er lav.

MERK

- Taleopptaket gjøres i 64kbps kvalitet.
- Du kan lagre taleopptak på omtrent 65 timer (basert på 2 GB)

## Lytte på en innspilt fil.

**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Recordings> (Opptak), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Opptaksmenyen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge opptaksfilen du vil høre på, og trykk deretter [Velg-knapp].**

- Innspillingsfilen blir spilt av.

**4** **Trykk på [ ⏻/▶II] -knappen for å stoppe.**

- Avspillingen av innspillingsfilen blir midlertidig stoppet.

## Slette en innspillingsfil

**1** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge innspillingsfilen du vil slette, og trykk deretter [Velg-knapp].**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Delete> (Slett), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Den valgte innspillingsfilen vil bli slettet.

# Kapittel 5. Oppsett

**Oppsett** .....51
Lydoppsett .....51
Skjermoppsett.....52
Oppsett av lysbildefremvisning .....53
Repetisjonsoppsett .....54
Klokkeoppsett .....55
Språkoppsett.....56
Tilbakestille .....57
Kontrollere systeminformasjonen .....58

# Lydoppsett

Du kan angi detaljerte funksjoner og knappelyder for musikkavspilling.

**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Innstillingsskjermen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Audio> (Lyd), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Lydinnstillingsmenyen vises.

**4** **Bruk [Velg-knapp] til å velge og stille de ønskede funksjonene.**

- <DNSe> : Du kan velge en egnet lyd for hver musikkgenre. Velg blant <Normal> <3D-Club> <3D-Stage> <3D-Studio> <Ballad> <Classical> <Jazz> <Dance> <House> <R & B> eller <Rock>.
- <Street Mode> (Gatemodus): Gir en god lydkvalitet utendørs. Velg enten <Off> (Av) eller <On> (På).
- <Key Beep> (Tastetoner): Aktiverer tastetonene. Velg enten <Off> (Av) eller <On> (På).
- <Radio> : Du kan velge mellom følgende innstillinger for FM-følsomhet: <High> (Høy), <Med> (Medium) og <Low> (Lav) ► side 46. Du kan velge blant følgende mottaksområder: <Europe> (Europa), <Japan> , <Korea>, <USA> og <Other> (Andre) ► side 47.

**Hva er DNSe?**

- DNSe er en lydeffekt-funksjon for MP3-spillere som er utviklet av Samsung, og som består av 3D og gatemodus. 3D-effekten gir musikken en stereofonisk lydeffekt, og gatemodus gir en automatisk volumkontroll-funksjon som forsterker svake lyder i bråkete gatemiljø.

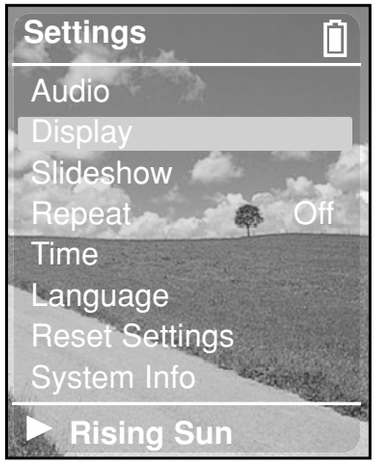
MERK

**Knappefunksjoner for oppsett**

- Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å gå opp eller ned i den aktive menyen.
- Trykk på [Velg-knapp] for å velge en meny, og lagre.
- Trykk på [ ↶ ] -knappen for å gå til forrige skjermbilde.

# Skjermoppsett

Du kan justere lysstyrken og tiden det tar før skjermen slår seg av.




**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Innstillingsskjermen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Display> (Skjerm), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Skjerminnstillingsmenyen vises.

**4** **Bruk [Velg-knapp] til å velge og stille de ønskede funksjonene.**

- <Brightness> (Lysstyrke): Du kan justere lysstyrken på skjermen. Trykk på venstre side av [Velg-knapp] for å gjøre skjermen mørkere, og på høyre side av [Velg-knapp] for å gjøre den lysere.
- <Dim(Batt)> (Dimming(Batteri): Når du bruker spilleren på batteriet vil skjermen bli mørkere hvis ingen knapper blir trykket i en forhåndsdefinert tidsperiode. Velg enten <-- (Always On)(alltid på)> <15s> <30s> <60s> eller <120s>.
- <Off(Batt)> (Av(Batteri): Når du bruker spilleren på batteriet vil skjermen bli slått av automatisk hvis ingen knapper blir trykket i en forhåndsdefinert tidsperiode. Velg enten <-- (Always On)(alltid på)> <15s> <30s> <60s> eller <120s>.
- <Dim(USB)> (Dimming(USB): Når Spilleren er koblet til med USB-kabelen vil skjermen bli mørkere hvis ingen knapper blir trykket i en forhåndsdefinert tidsperiode. Velg enten <-- (Always On)(alltid på)> <15s> <30s> <60s> eller <120s>.
- <Off(USB)> (Av(USB): Når spilleren er koblet til med USB-kabelen vil skjermen bli slått av automatisk hvis ingen knapper blir trykket i en forhåndsdefinert tidsperiode. Velg enten <-- (Always On)(alltid på)> <15s> <30s> <60s> eller <120s>.

# Oppsett av lysbildefremvisning

Du kan stille inn starttidspunktet og intervallet til lysbildefremvisningen.

**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ]-knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Innstillingsskjermen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰ ] for å velge <Slideshow> (Lysbildefremvisning), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Menyen for lysbildefremvisningen vises.

**4** **Bruk [Velg-knapp] til å velge og stille de ønskede funksjonene.**

- <Start(Batt)> : Når du bruker spilleren på batteriet kan du sette en starttid for lysbildefremvisningen etter at meny- og funksjonsskjermen forsvinner. Velg <Off>(Av) <1m> <5m> <10m> eller <15m>.
- < Start(USB)> : Når spilleren er tilkoblet med USB-kabelen kan du sette en starttid for lysbildefremvisningen etter at meny- og funksjonsskjermen forsvinner. Velg <Of>(Av) <1m> <5m> <10m> eller <15m>.
- <Slide Time> (lysbildeintervall): Du kan sette et intervall for lysbildefremvisning.Velg <2s> <5s> <15s> <30s> eller <60s>.
- <Shuffle> (Tilfeldig): Alle bildene på spilleren vil bli vist i tilfeldig rekkefølge. Velg enten <Off> (Av) eller <On> (På).

# Repetisjonsoppsett

**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ]-knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Innstillingsskjermen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Repeat> (Repeter).**

**4** **Trykk på [Velg-knapp] for å velge ønsket avspillingsmodus.**

- Du kan velge <Off> (avbryter repetering), <One> (repeterer ett spor) eller <All> (Repeterer alle).

# Klokkeoppsett

**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Innstillingsskjermen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Time> (Tid), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Menyen for tidsoppsett vises.

**4** **Bruk [Velg-knapp] til å velge og stille de ønskede funksjonene.**

- <Sleep Timer> (Innsovningstimer): Du kan angi at spilleren skal slå seg av etter en forhåndsdefinert tidsperiode. Spilleren vil slå seg av automatisk etter den tidsperioden du angir. Velg <Off>(Av) <90m> <60m> <45m> <30m> <15m> eller <1m>.
- <Set Time> (Still klokke): Du kan stille klokken.

## Still klokken

**1** **Trykk på [Velg-knapp] for å gå til <Time, Minute, AM/PM> (Time, minutt, AM/PM), og trykk deretter på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å angi gjeldende tid.**

**2** **Trykk [Velg-knapp].**

- Innstillingen av rett tid er fullført.

# Språkoppsett

**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Innstillingsskjermen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Language> (Språk), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Språkskjermen vises.

**4** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge et språk, og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Velg blant <Chinese>, <Chinese(T)> , <Dutch> , <English> , <French>, <German>, <Hungarian>, <Italian> , <Japanese> , <Korean> , <Polish> , <Portuguese> , <Russian> , <Spanish> , <Swedish> eller <Thai>.(Kinesisk, tradisjonell Kinesisk, Hollandsk, Engelsk, Fransk,German,Ungarsk, Italiensk, Japansk, Koreansk, Polsk, Portugisisk, Russisk, Spansk, Svensk, Thai).

**MERK**

- Språkene som støttes kan bli endret.

# Tilbakestille

Du kan tilbakestille alle innstillinger til standardverdien.

**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ]-knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Innstillingsskjermen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱ ] for å velge <Reset Settings> (Tilbakestillingsinnstillinger), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Bekreftelsesskjermen for tilbakestillingen vises.

**4** **Trykk på [ ⋰⋱ ] for å velge <Cancel> (Avbryt) eller <Reset> (Tilbakestill), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Velg <Cancel> hvis du vil beholde oppsettet som det er.
- Velg <Reset> for å tilbakestille spilleren.

# Kontrollere systeminformasjonen

Du kan kontrollere minnet, produkt-versjonen og informasjon om opphavsrett.

**1** **Trykk ned og hold [ ↶ ] -knappen for å gå til menyskjermen.**

**2** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Innstillingsskjermen vises.

**3** **Trykk på [ ⋰⋱⋰⋱ ] for å velge <System Info> (Systeminformasjon), og trykk deretter på [Velg-knapp].**

- Skjermen med systeminformasjonen vises.

**4** **Sjekk den nødvendige informasjonen med [Velg-knapp].**

- <Capacity> (Kapasitet): Du kan kontrollere totalt minne, tilgjengelig minne, antall sanger, album eller artistinformasjon.
- <Version> (Versjon): Du kan sjekke maskinvareversjonen.
- <About> (om): Du kan sjekke informasjon om opphavsrett.

FORSIKTIG

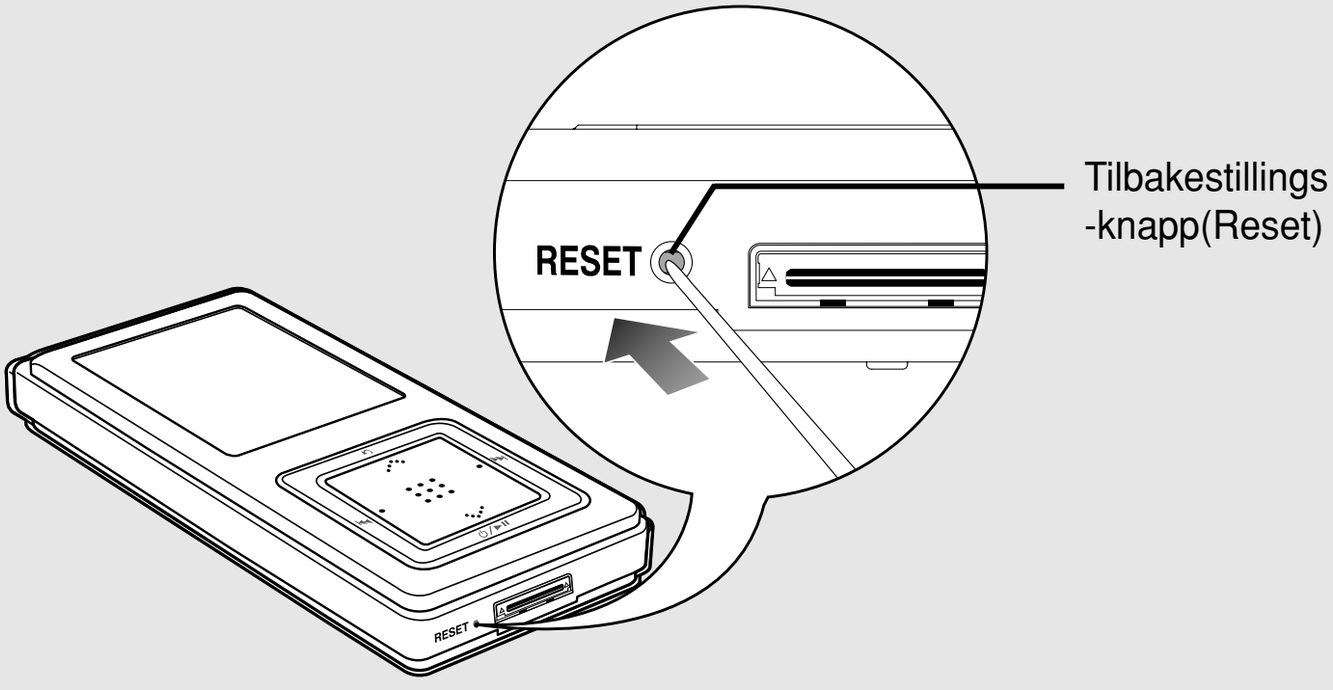
- **Om det innebygde minnet**
  Det reelle innebygde minnet som er tilgjengelig er litt mindre en det som er indikert, da den interne programvaren benytter en liten del av minnet.

# Kapittel 5. Feilsøking

**Systemtilbakestilling**.....60
**Feilsøking**.....61

# Systemtilbakestilling

**Hvis det oppstår en feil på produktet kan du tilbakestille systemet ved å trykke på denne knappen.**




**Trykk på Reset-knappen i bunnen av produktet med en spiss gjenstand, som en binders.**

- Systemet blir initialisert.
- Tilbakestillingsfunksjonen vil ikke slette data som er lagret på det interne minnet.

# Feilsøking

Hvis en feil oppstår må du kontrollere følgende:
Hvis problemet ikke forsvinner må du ta kontakt med et Samsung servicepartner.

| Problem | Kontrollpunkt og feilsøking |
|---|---|
| **Spilleren vil ikke slå seg på** | ■ Spilleren vil ikke slå seg på hvis batteriene er utladet. Lad opp batteriene og prøv på nytt. |
| **Knappene fungerer ikke** | ■ Se om [HOLD]-bryteren er i posisjonen HOLD.<br>■ Kontroller om du trykket på rett knapp, og prøv deretter en gang til.<br>■ Trykk på tilbakestillingsknappen. |
| **Skjermen vil ikke slå seg på** | ■ Hvis du har valgt <Off(Batt)> (Av(Batteri) eller <Off(USB)> (Av(USB) i <Settings> (Innstillinger) på skjermmenyen kan det hende at skjermen er svært mørk. Trykk en knapp for å slå på skjermen.<br>■ Det kan hende at du ikke ser skjermen i direkte sollys. |
| **Strømmen slås av.** | Spilleren slås av automatisk når batteriet er helt utladet. Lad batteriet. |
| **Batteriets kapasitet er ikke den samme som håndboken angir.** | ■ Batteriets driftstid kan variere, avhengig av skjermeffektene.<br>■ Levetiden kan bli kortere når enheten oppbevares i lengre perioder i lave eller høye temperaturer. |

# Feilsøking (Forts.)

| Problem | Kontrollpunkt og feilsøking |
|---|---|
| **Avspilling er ikke mulig.** | ■ Se om filen er lagret i minnet.<br>■ Kontroller om filen er skadet.<br>■ Kontroller om det er nok batterikapasitet. |
| **Opplasting av filer er ikke mulig.** | ■ Kontroller om USB-kabelen er godt festet. Fest den på nytt hvis nødvendig.<br>■ Kontroller om minnet er fullt.<br>■ Trykk på tilbakestillingsknappen. |
| **Filer eller data mangler.** | Kontroller om USB-kabelen ble koblet fra under overføringen. Hvis dette er tilfellet kan det føre til alvorlige skader ikke bare på filen/data, men også på produktet. Du må være ekstra forsiktig da Samsung ikke kan bli holdt ansvarlig for tap av data. |
| **Unormal visning av spilletid under avspilling.** | Kontroller om filen er i formatet VBR (Variabel BitRate). |
| **Unormal visning av filnavnet.** | Gå til <Settings> → <Language> (Innstillinger →Språk) på menyen, og velg egnet språk. |

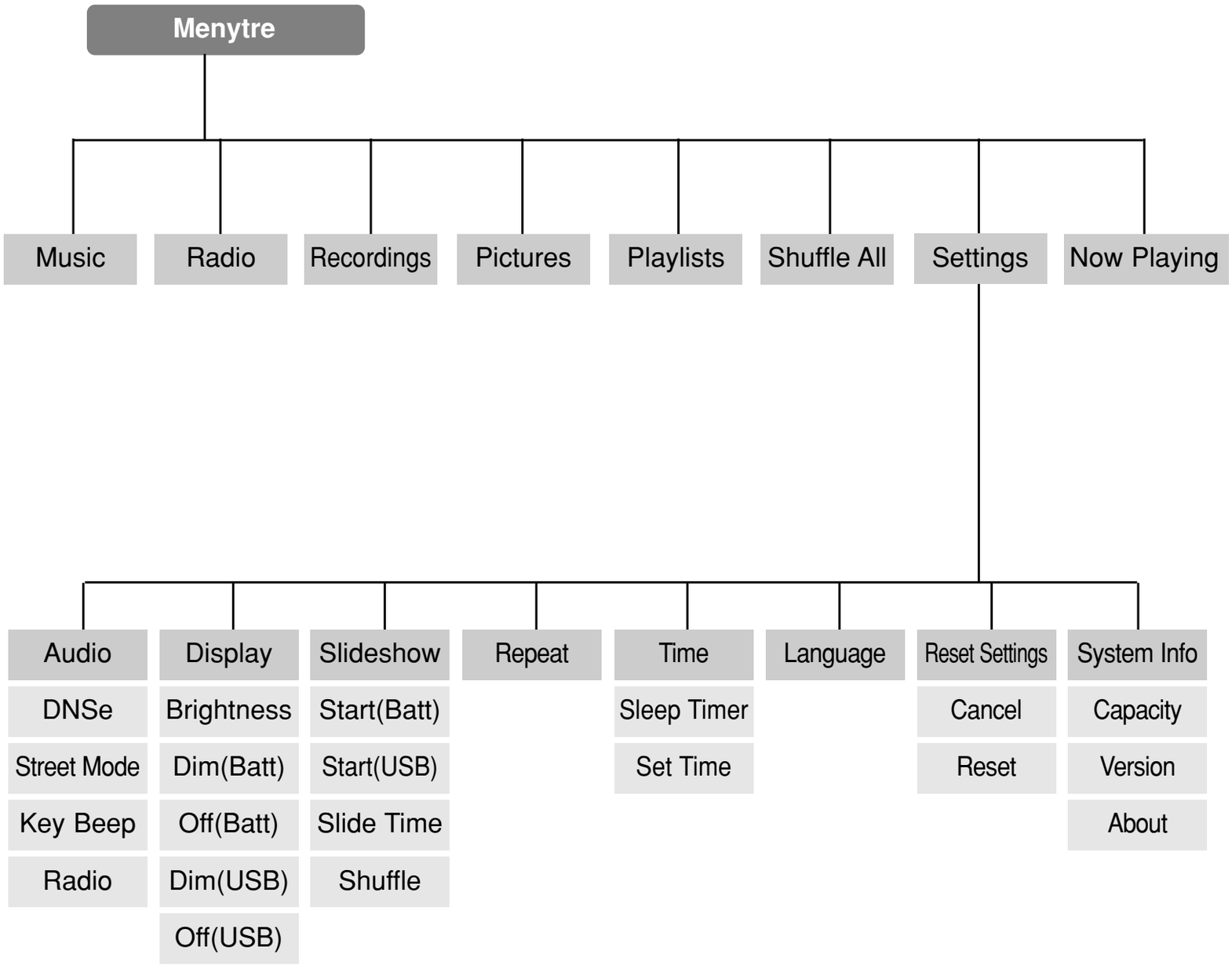
| Problem | Kontrollpunkt og feilsøking |
|---|---|
| **Programfeil** | Kontroller om kravene til datamaskin er imøtekommet. |
| **Tilkoblingen til data-maskinen er deaktivert.** | Start Windows Update og last ned alle viktige oppdateringer med Service Packs. Gjør en omstart på din PC og koble til enheten igjen. (For mer informasjon og hjelp med Windows Update, kontakt din PC support.) |
| **Bakgrunnsbelysningen vil ikke slå seg på** | ■ Kontroller <Off(Batt)> (Av(Batteri) eller <Off(USB)> (Av(USB).<br>■ Kontroller batteriet. |
| **Spilleren blir varm.** | Det kan genereres varme under opplading. Dette har ingen effekt på spillerens levetid eller funksjoner. |

# Kapittel 6. Tillegg

**Menytre** .....65
**Manuell installasjon av USB-driver** .....66
**Produktspesifikasjoner** .....69

# Menytre

Enkel oversikt over menystrukturen



# Manuell installasjon av USB-driver

Installer USB-driveren manuelt hvis den ikke kunne installeres automatisk, eller det oppstod en feil under installasjonen.

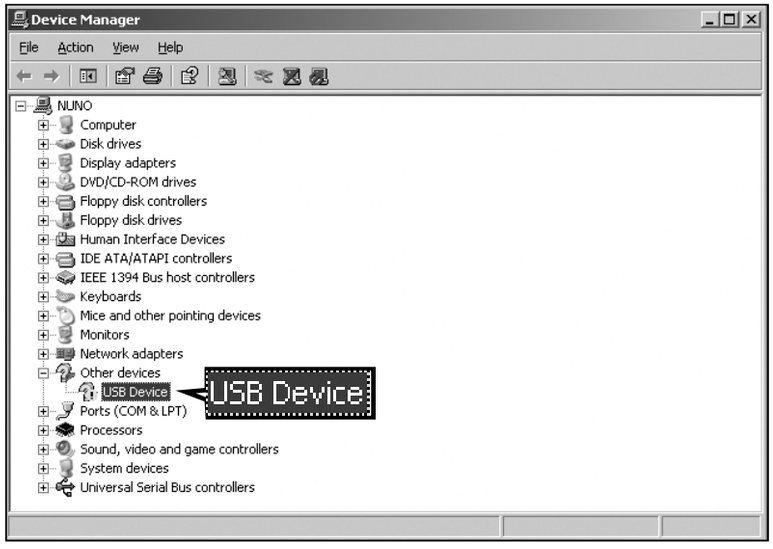
**Før du starter!** ■ Sett inn installasjonsplaten i CD-stasjonen.

## Hvis en feil oppstår under installasjon av USB-driveren

**1** **Kontroller enhetsbehandlingen.**
**Windows 98SE/ME: Kontrollpanel → System → Enhetsbehandling**
**Windows 2000 / XP: Kontrollpanel → System → Maskinvare → Enhetsbehandling**

**2** **Kontroller om det er en oppføring med et utropstegn eller spørsmålstegn. (vist som ukjent enhet eller USB-enhet).**

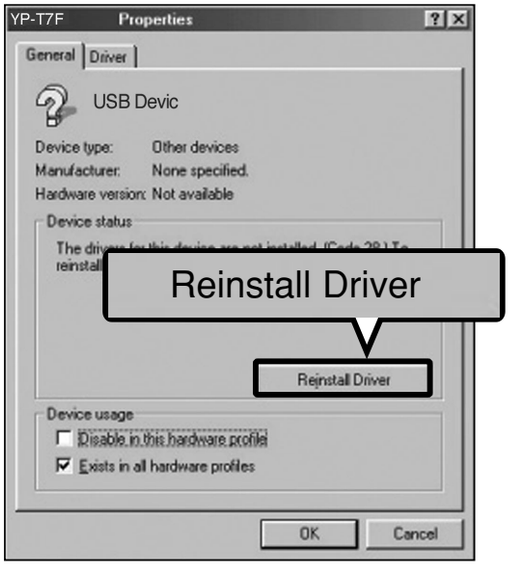
**3** **Dobbelklikk på enheten som er oppført med utropstegnet eller spørsmålstegnet.**




**MERK**

- Hvis du bruker Windows 2000, og din versjon ikke gjenkjenner USB-driveren må du laste ned og installere den siste servicepakken fra windowsupdate.microsoft.com og installere denne.
- Installeringsmetoden kan variere avhengig av datamaskinen og operativsystemet. Ta kontakt med din dataforhandler eller servicesenter for installeringsinformasjon.
- Hvis feil oppstår kontinuerlig når du installerer USB-driveren, må du sette inn USB-pluggen på nytt etter at du har startet datamaskinen på nytt.

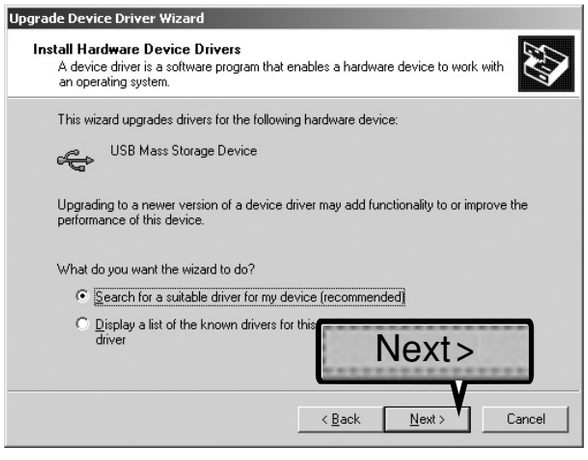
## 4 Etter at du har valgt driveren klikker du på [Reinstall driver] (Installer driver på nytt).




## 5 Klikk på <NEXT> (Neste).

Upgrade Device Driver Wizard
Welcome to the Upgrade Device Driver Wizard
This wizard helps you upgrade a device driver for a hardware device.
To continue, click
Next>
< Back
Next >
Cancel

## 6 Velg [Search for a suitable driver for my device] (søk etter en egnet driver for min enhet) og trykk deretter på [Next].


Upgrade Device Driver Wizard
Install Hardware Device Drivers
A device driver is a software program that enables a hardware device to work with an operating system.
This wizard upgrades drivers for the following hardware device:
USB Mass Storage Device
Upgrading to a newer version of a device driver may add functionality to or improve the performance of this device.
What do you want the wizard to do?
Search for a suitable driver for my device (recommended)
Display a list of the known drivers for this driver
Next>
< Back
Next >
Cancel

## 7 Klikk på <NEXT> (Neste) for å avslutte.

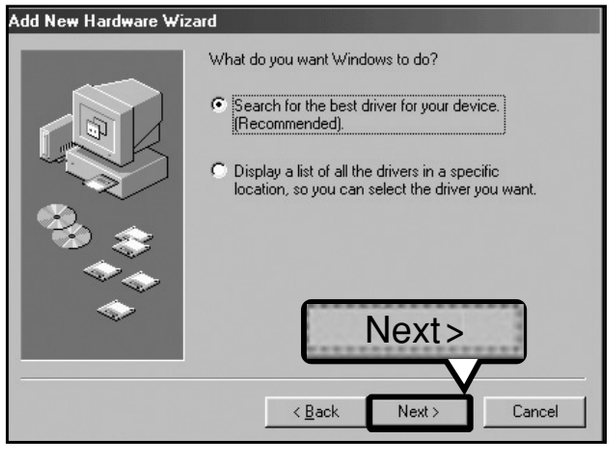
Add New Hardware Wizard
This wizard searches for new drivers for:
USB Device
A device driver is a software program that makes a hardware device work.
Next>
< Back
Next >
Cancel

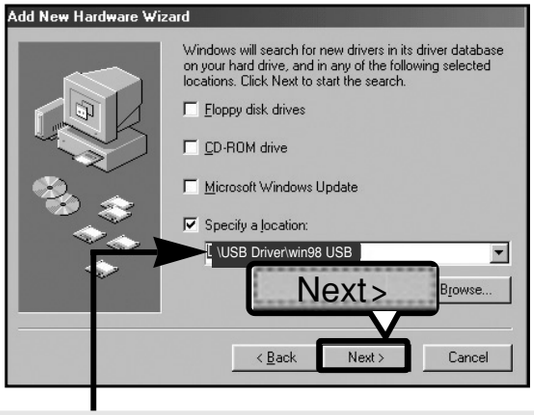
# Manuell installasjon av USB-driver (Forts.)

## I Windows 98SE

Følg instruksjonene i vinduet for å fullføre installasjonen

Add New Hardware Wizard
This wizard searches for new drivers for:
YP-Z5F
A device driver is a software program that makes a hardware device work.
Next >
< Back
Next >
Cancel


Add New Hardware Wizard
What do you want Windows to do?
Search for the best driver for your device. (Recommended).
Display a list of all the drivers in a specific location, so you can select the driver you want.
Next >
< Back
Next >
Cancel


Add New Hardware Wizard
Windows will search for new drivers in its driver database on your hard drive, and in any of the following selected locations. Click Next to start the search.
Floppy disk drives
CD-ROM drive
Microsoft Windows Update
Specify a location:
\USB Driver\win98 USB
Browse...
Next >
< Back
Next >
Cancel

Add New Hardware Wizard
Windows driver file search for the device:
Samsung Tx USB Driver
Windows is now ready to install the best driver for this device. Click Back to select a different driver, or click Next to continue.
Location of driver:
C:\WINDOWS\INF\MUSBA2.INF
Next >
< Back
Next >
Cancel

Plassering av USB-driver
[CD-ROM] \USB Driver\win98 USB

Du må starte datamaskinen på nytt for å fullføre installasjonen.

**MERK**

- Du kan ikke bruke spilleren som et lagringsmedium i Windows 98SE hvis spillerens program ikke er installert. Kontroller at du installerer USB-driveren først.

# Produktspesifikasjon

| | | |
|---|---|---|
| Modellnavn | | YP-Z5F |
| Strøm | | 3.7V (Li-Polymer oppladbart) |
| Innebygget batterikapasitet | | 820 mAh |
| Fil | Kompatibilitet | LYD: MPEG1/2/2.5 Layer3(8kbps~320kbps, 8kHz~48kHz),<br>MPEG1 Layer2(32kbps~384kbps, 32kHz, 44.1kHz, 48kHz),<br>WMA(8kbps~192kbps,8kHz~44.1kHz), Ogg(Q0~Q10)<br>BILDE: JPEG(ISO/IEC 10918-1/Annex F-Sequential DCT-based mode of operation) |
| Hodetelefonutgang | | 20mW(Frankrike 5mW/CH)(16Ω) |
| Frekvensområde utgang | | 20Hz~20KHz |
| Støyforhold | | 89 dB med 20kHz LPF(basert på 1KHz 0 dB) |
| Spilletid | | 39 timer med musikk (LCD av, volum på 27) |
| Temperaturområde for bruk | | 5~35 °C (23~95°F) |
| Innkapsling | | Aluminium |
| Vekt | | 56g (inkl. batteri) |
| Dimensjoner (BxHxD) | | 2GB :42.2 X 89.8 X 11.4mm<br>4GB :42.2 X 89.8 X 12.3mm |
| FM-frekvens | | 87.5~108.0MHz |
| Forhold FM-signal - støy | | 50dB |
| FM T.H.D | | 1% |
| Akseptabel FM-følsomhet | | 38dBμ |

● Innholdet i denne brukerhåndboken kan bli endret uten varsel ved forbedringer.

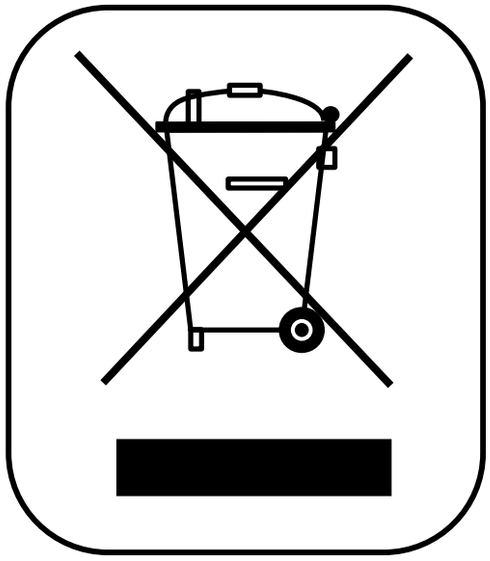
# Lisens

Produktet som følger med denne brukerhåndboken, er lisensiert under visse immaterielle opphavsrettigheter hos visse tredjeparter Denne lisensen er begrenset til ikke-kommersiell privat bruk for sluttbrukere av lisensiert innhold.
Ingen rettigheter gis for kommersielt bruk. Lisensen dekker ikke andre produkter enn denne enheten, og lisensen dekker ikke ulisensierte produkter eller prosesser som er i henhold til ISO/IEC 11 172-3 eller ISO/IEC 13818-3 brukt eller solgt sammen med dette produktet. Lisensen dekker bare bruken av denne enheten til å kode og/eller dekode lydfiler som er i henhold til ISO/IEC 11172-3 eller ISO/IEC 13818-3. Ingen rettigheter gis under denne lisensen til produktegenskaper eller funksjoner som ikke er i henhold til ISO/IEC 11172-2 eller ISO/IEC 13818-3.

Brukergrensesnitt laget av Inventor, Inc.
Copyright (C) 2006, alle rettigheter beholdt.

# GJELDER KUN EUROPA

Markeringene som vises på dette produktet, eller medfølgende litteratur, indikerer at det ikke skal deponeres som husholdningsavfall.
For å unngå mulige skader på miljø og helse som skyldes ukontrollert avfallsdeponering, skiller man dette fra andre typer avfall og resirkulerer materialene.
Husholdninger kontakter enten forhandleren sin eller lokale myndigheter for informasjon om sikker resirkulering.
Bedriftskunder kontakter sin leverandør.
Dette produktet skal ikke deponeres sammen med annet avfall.



**Om du har spørsmål eller synspunkter om Samsungs produkter, er du velkommen å kontakte Samsung Support**

**Samsung Electronics Nordic AB**
**231 627 22**
**www.samsung.com/no**